

CAPTAIN'S NOTES - INDONESIA
IMPORTANT LEAGUE DATES

All Flights (AA/BB)

CAPTAIN'S MEETING	22 Jan 2018 (MON)
LEAGUE STARTS	25 Jan 2018 (THU)
WINDOW PERIOD	12 Mar 2018 to 25 Mar 2018
LAST GAME	24 May 2018 (THU)
DIVISION FINALS	2 Jun 2018 or 9 Jun 2018 (SAT)

REGULASI & PERATURAN UMUM

Jadwal Liga dan Hasil Pertandingan <http://league.id.dartslive.com/>

1. Team dibagi menjadi Flights berdasarkan urutan menurun (descending order) menurut Team Rating dan di grup ke dalam masing-masing Flights berdasarkan area dan Tim Limit.
2. Handicap dan Bust Rule dengan poin 0.26 diberlakukan.
3. Untuk Game 01, diberlakukan Open In/Master Out untuk Flight AA dan Open In/Open Out untuk Flight BB.
4. Minimum spending sebesar Rp.150.000,- diberlakukan kepada setiap tim di malam pertandingan. Pemilik toko memiliki kewenangan untuk melaporkan pengaduan resmi. Tim yang gagal memenuhi peraturan ini akan diberikan penalti walkover.
5. Progresi menuju Final Playoff Divisi:
 - a. Grup dengan 7/8 tim – Top 4 tim dari grup akan maju ke Final Divisi. Detail akan diumumkan setelah pertandingan terakhir.
 - b. Final Playoff Divisi hanya untuk Divisi yang memiliki lebih dari 1 grup
6. Bilamana ada tim/pemain yang ditemukan dengan sengaja kalah untuk mendapatkan posisi tertentu di ranking atau memanipulasi rating, management liga akan menginvestigasi masalah tersebut. Jika terbukti bersalah, tim dan pemain yang bersangkutan akan di diskualifikasi langsung dari liga terlepas apapun posisinya.
7. Regulasi & peraturan umum dari DARTSLIVE OFFICIAL LEAGUE berlaku untuk Liga SUPER 2.

DARTSLIVE CARD

1. Semua pemain liga wajib untuk mengetahui dan mencatat 16 Digit Nomor Kartu DARTSLIVE yang dimiliki dan PIN login-nya. Dalam hal kehilangan Kartu, pemain harus mentransfer data kartu lama mereka ke kartu baru, dan menginformasikan kepada admin liga agar tetap dapat berpartisipasi dalam liga.
2. Semua transfer kartu harus dilakukan sebelum masuk ke dalam Menu Liga di DL2. Pemain tidak dapat bertanding menggunakan kartu baru jika transfer kartu dilakukan setelah masuk ke dalam menu liga.
3. Jika pemain tidak dapat melakukan transfer data setelah kehilangan kartu, maka pemain tersebut tidak dapat mengikuti pertandingan liga pada saat itu.

4. Jika pemain melakukan transfer kartu maka harus menginformasikan nomor ID kartu baru sebelum liga selanjutnya. Kelalaian dalam memberikan informasi tersebut dapat mengakibatkan diskualifikasi pemain untuk bertanding di liga selanjutnya.
5. Pemain liga hanya dapat menggunakan kartu yang sama untuk semua liga official – (SUPER LEAGUE, SUPER2, dll.)

GAMES

Cricket

- a) Di dalam permainan cricket, sebuah situasi Overkill akan muncul pada saat tim memimpin dengan skor 200 poin atau lebih. Ini berarti poin tidak akan diberikan lagi walaupun tim yang lebih unggul mengenai angka skoring. Demi kesopanan terhadap lawan, situasi overkill tidak dianjurkan.
- b) Dalam sebuah situasi TIE, dimana game berakhir pada ronde ke 15 namun kedua team berakhir dengan skor sama,
 - i. pemain/tim yang menutup semua rumah lebih dulu menang, atau
 - ii. jika semua rumah tidak ditutup, kedua tim akan melakukan “Bulls-Up” **dengan giliran lempar sesuai dengan leg yang seri**. Tim dengan dart paling dekat dengan Bull Tengah akan memenangkan Leg ini. (Tekan P4 – Revise Winner dan Pilih Home Win atau Away Win)

x01

a) Normal x01

Dalam sebuah situasi TIE dimana kedua Tim tidak dapat Check Out,

- i. Pilih pemain/tim dengan poin terkecil sebagai pemenang.
- ii. Jika kedua tim memiliki poin yang sama, kedua tim akan melakukan “Bulls-Up”, **dengan giliran lempar sesuai dengan leg yang seri**. Tim dengan dart paling dekat dengan Bull Tengah akan memenangkan Leg ini. (Tekan P4 – Revise Winner dan Pilih Home Win atau Away Win)

b) Freeze Rule

Dalam sebuah situasi TIE dimana kedua Tim tidak dapat Check Out,

- iii. Pilih tim dengan poin terkecil sebagai pemenang.
- iv. Jika kedua tim memiliki poin yang sama, kedua tim akan melakukan “Bulls-Up”, **dengan giliran lempar sesuai dengan leg yang seri**. Tim dengan dart paling dekat dengan Bull Tengah akan memenangkan Leg ini. (Tekan P4 – Revise Winner dan Pilih Home Win atau Away Win)

Half-It/ Count Up/ Shoot Out

Dalam situasi TIE dimana kedua Tim memiliki poin yang sama, kedua tim akan melakukan “Bulls-Up”, **dengan giliran sesuai leg yang seri**. Tim dengan dart paling dekat dengan Bull Tengah akan memenangkan Leg ini. (Tekan P4 – Revise Winner dan Pilih Home Win atau Away Win)

WALKOVER

1. Definisi Walkover – Dimana 1 Tim memiliki pemain yang cukup untuk memulai pertandingan dan Tim yang lain tidak ada yang muncul 30 menit setelah jam dimulai.
2. Definisi Concede Game – Dimana 1 Tim memiliki pemain yang cukup untuk memulai pertandingan dan Tim yang lain hanya ada 1 pemain yang muncul, 30 menit setelah jam pertandingan.

Setelah pertandingan dimulai, masa tenggang 5 menit akan diberikan kepada tim yang tidak memiliki pemain yang cukup, bilamana Tim tersebut memiliki pemain yang cukup pada masa tenggang yang diberikan, Tim dapat bermain di game selanjutnya.

Setiap game akan menjadi kalah 2-0. Ini akan berlanjut sampai Tim tersebut memiliki pemain yang cukup atau sampai semua game telah dimainkan.

3. **Semua Flight dimulai pada jam 20.00 Tepat**

Jika tidak ada anggota tim yang hadir pada jam 20.30, maka Kapten Tim harus menghubungi League Master untuk meminta Walkover. Tim yang meminta walkover akan diberikan kemenangan 5-0 dan Bonus Point.

Tim yang walkover akan dikenakan penalti sebagai berikut:

	Penalti	Home Game Shop	Organiser Liga
Pelanggaran 1	Rp.800.000,-	Rp.400.000,-	Rp.400.000,-
Pelanggaran 2	Rp.1.000.000,-	Rp.500.000,-	Rp.500.000,-
Pelanggaran 3**	Rp.1.000.000,- + Diskualifikasi	Rp.500.000,-	Rp.500.000,-
*Penalti akan ditagihkan Home Shop tim dan akan dibagi ke home game shop dan organizer liga			
**Untuk pelanggaran ketiga, tim akan langsung di diskualifikasi dari liga dan seluruh pemain di dalam tim akan dilarang untuk berpartisipasi di liga berikutnya.			
*** Walkover di 3 game terakhir akan dikenakan 2 x biaya pendaftaran liga			

Tidak ada Kapten Tim (walaupun dengan persetujuan kapten tim lawan) yang diperbolehkan untuk membatalkan ataupun walkover game/pertandingan tanpa menginformasikan kepada League Master.

MASALAH KEDISIPLINAN

1. **Etiket Liga & Sportsmanship**

- (a) Captain harus mengingatkan pemainnya untuk selalu mengikuti etiket liga. Perselisihan apapun harus dilaporkan kepada League Master. Team Captain tidak bisa menggunakan perselisihan sebagai penyebab untuk walkover karena hanya League Master yang bias menentukan walkover.
- (b) Tidak boleh ada kata-kata merendahkan tentang Tim lawan dari Tim lain atau supporter Tim.

2. **Menghina/Berbahasa Kasar**

Penggunaan bahasa kasar merendahkan cabang olahraga ini, lingkungan komunitas, sesama pemain dan merendahkan kehormatan sistem liga ini secara keseluruhan. Hal ini tidak dapat diberikan toleransi, dan/jika di ketahui bersalah, pemain yang bersangkutan akan dikeluarkan dari liga dan dilarang mengikuti liga untuk minimal **tiga (3) bulan**, dan dilarang untuk berpartisipasi dalam semua events dan liga DARTSLIVE.

3. **Provokasi/Ancaman**

Provokasi/ancaman/mencela pemain lawan selama pertandingan liga juga akan menyebabkan pemain yang bersangkutan dikeluarkan dari liga dan dilarang mengikuti liga untuk minimal **enam (6) bulan**, dan dilarang untuk berpartisipasi dalam semua events dan liga DARTSLIVE.

4. Kekerasan dan Perkelahian

Penggunaan kekerasan oleh pemain tidak akan ditoleransi. Semua pemain yang terlibat dalam perkelahian fisik apapun alasannya akan di tangguhkan selamanya. Semua game yang belum dimainkan akan menjadi 0-0. Permohonan pengangkatan penangguhan hanya boleh dikirimkan setelah **dua belas (12) bulan** dan bergantung kepada persetujuan dari Manajemen Liga.

Pemain yang terlibat akan di diskualifikasi dan kehilangan semua award, hadiah dan penghargaan yang didapatkan selama liga berlangsung.

Kapten tim dari pemain yang bersangkutan akan diminta untuk turun dari posisi kapten tim sekarang dan juga tim yang akan datang, tetapi tetap boleh melanjutkan untuk bermain sebagai pemain regular.

KETIDAKJUJURAN / KECURANGAN

1. Impersonasi

Semua pemain harus bermain menggunakan kartu liga milik sendiri yang telah di registrasi. Impersonasi adalah dimana saat seorang pemain yang belum ataupun telah diregistrasi di liga di temukan bermain menggunakan kartu pemain lain untuk bermain di dalam pertandingan liga. Ini adalah sebuah bentuk pelanggaran serius dan jelas merupakan tindakan kecurangan.

Jika Tim ditemukan bersalah, maka :

- Kapten Tim akan dikeluarkan dari musim liga yang sedang berlangsung
- Kapten Tim akan dikeluarkan dan dicabut dari Status Kapten dan tidak diijinkan untuk menduduki posisi apapun yang memiliki otoritas/kewenangan ke depannya.
- Para Impersonator akan mendapatkan suspensi selama 6 bulan dari semua event DARTSLIVE – seperti liga official, turnamen, seleksi nasional, dll.
- Semua WIN oleh Impersonator akan dibalik kemenangannya.

2. Manipulasi Poin Game

Jika sebuah tim atau pemain ditemukan dengan sengaja kalah dalam pertandingan untuk mendapatkan posisi dalam ranking atau untuk memanipulasi rating, manajemen liga akan menginvestigasi masalah tersebut.

Jika ditemukan bersalah, tim atau pemain yang bersangkutan akan didiskualifikasi dan tidak dapat melanjutkan pertandingan di dalam liga efektif saat itu juga, termasuk final liga ataupun playoff, apapun posisinya. Semua game yang dipertanyakan akan dianulir, pemain dapat dilarang untuk mengikuti liga dan event DARTSLIVE selama 3-6 bulan.

3. Manipulasi Award Game

Jika sebuah tim atau pemain ditemukan melakukan manipulasi games untuk mendapatkan awards, manajemen liga akan menginvestigasi masalah tersebut.

Jika ditemukan bersalah, tim atau pemain yang bersangkutan akan didiskualifikasi dan tidak dapat melanjutkan pertandingan di dalam liga efektif saat itu juga, termasuk final liga ataupun playoff, apapun posisinya.

PENAMBAHAN, PENCABUTAN DAN TRANSFER PEMAIN

- Semua perubahan dalam lini tim hanya diperbolehkan selama 2 minggu pada waktu Transfer Window Period. Tanggal window period terdapat pada tabel di atas.
- Semua tim diperbolehkan untuk melakukan 2 kali perubahan (penggantian atau penambahan) selama Window Period. Semua tim tidak diperbolehkan melampaui batas jumlah pemain dan pada waktu apapun.
- Transfer tidak dapat dilakukan antar Divisi/Flight yang sama
- Pemain dapat di transfer ke divisi yang lain bila rating pemain berada di dalam batas rating syarat masuk divisi

5. Kriteria untuk penambahan pemain :
 - Rating pemain tambahan tidak boleh melampaui rating ke-2 tertinggi di dalam tim pada saat Window Period.
 - Kapten tim harus mengisi Formulir Pergantian Pemain dan di email ke League Master sebelum window period selesai. Hanya pengiriman formulir melalui email yang akan diterima, telepon/sms/whatsapp tidak berlaku.
6. Manajemen liga berhak untuk memberikan keputusan final dalam pergantian apapun dalam lini tim.

SANDBAGGING

Seorang sand bagger adalah pemain yang secara sengaja mengirimkan rating nya dibawah rating yang sebenarnya atau memanipulasi game average nya (e.g dengan sengaja melempar out, atau miss dengan sengaja) dengan tujuan menurunkan rating mereka, agar mendapatkan keuntungan skor handicap atau posisi ranking. Aksi seperti ini merendahkan game ini, menunjukkan sportsmanship yang buruk, dan merusak reputasi Liga dan para pemainnya. Organizer Liga tidak akan mengampuni perbuatan seperti ini.

- (a) Kapten tim bertanggung jawab untuk memverifikasi rating anggota tim nya yang terdaftar di liga adalah akurat dan sebenarnya.
- (b) Semua kapten tim boleh melaporkan komplain resmi disertakan dengan detail pemain yang terlapor dan deskripsi peristiwa pelaporan. Semua bukti yang di laporkan (seperti: stats, rating kartu lain, video/foto) dapat digunakan.
- (c) Jika league master menemukan seorang pemain yang melakukan sandbagging atau bermain dengan rating yang berbeda jauh dengan rating aslinya, maka League Master akan menggunakan wewenangnya untuk memberikan penalti sebagai berikut:
 - i. Pemain akan segera dikeluarkan dari liga yang sedang berlangsung dan/atau dilarang untuk mengikuti liga untuk minimal periode 3 bulan sampai dengan maksimum 12 bulan (untuk pemain yang sebelumnya pernah melanggar).

Selama masa suspensi, pemain yang bersangkutan dilarang untuk mengikuti semua Liga Resmi DARTSLIVE, permainan, event dan/atau seleksi Nasional.

Walaupun pemain yang bersangkutan akan dikeluarkan dari musim liga yang sedang dimainkan, pemain tersebut boleh tetap bermain di liga lain yang sedang berlangsung (dimana bisa diterapkan), dengan syarat rating dikembalikan ke rating asli*, dan rating asli ada di dalam batas rating divisi yang diperbolehkan.

**rating asli : rating pada saat pelanggaran ditemukan*

- ii. Semua game yang telah dimainkan oleh pemain yang bersangkutan akan dibalik kemenangannya sesuai pada waktu pelanggaran ditemukan:
 - dari awal liga, jika ditemukan dalam masa setengah pertama musim pertandingan ATAU
 - dari awal setengah kedua musim liga, juga ditemukan dalam masa setengah kedua musim pertandingan ATAU
 - jika pemain ditambahkan ke dalam tim pada saat Window Period, maka semua game yang dimainkan oleh pemain tersebut akan dibalik kemenangannya mulai dari Window Period.

- (d) Pemain yang melanggar akan didiskualifikasi dan kehilangan semua award, hadiah, dan penghargaan yang diterima selama liga berlangsung.
- (e) Bila official complain dibuat pada saat League Finals, pemain akan tetap dapat dikeluarkan dari tim bila terbukti berbuat curang.
- (f) Kapten tim dari pemain yang melanggar juga akan mendapatkan peringatan dan/atau di minta untuk turun dari posisi kapten untuk liga yang sedang berlangsung dan yang akan berlangsung, tetapi diperbolehkan untuk tetap bermain sebagai pemain reguler di liga yang sedang berlangsung.
- (g) Pemain yang melanggar atau kapten tim nya boleh meminta untuk naik banding (appeal). Manajemen liga hanya akan mengevaluasi banding tersebut sesuai dengan basis case by case.
- (h) Setiap pemain boleh meminta untuk penyesuaian rating kapan saja selama musim pertandingan berlangsung, jika performa mereka meningkat jauh lebih pesat dari pada rating liga nya. Ini dilakukan agar terhindar dari pemain ditemukan atau dituduh sebagai seorang sandbagger.

PENJADWALAN ULANG PERTANDINGAN

1. Penjadwalan ulang pertandingan diperbolehkan, tetapi harus diatur sebelumnya, setidaknya 3 hari kerja sebelum tanggal baru yang akan dijadwalkan ulang.
2. Tanggal baru pertandingan harus **SEBELUM** jadwal asli pertandingan, bukan setelah.
3. Kedua kapten tim dan Shop Owner harus setuju untuk penjadwalan ulang dan kapten tim yang menginginkan penjadwalan ulang ini harus melaporkan jadwal baru kepada League Master.
4. Penjadwalan ulang dilarang keras setelah pertandingan berjalan 80%. Contoh, untuk grup liga 10 minggu (grup terdiri dari 5&6 tim), pertandingan pada minggu ke 9-10 (2 pertandingan terakhir) tidak dapat dijadwalkan ulang. Bye games dihitung sebagai minggu pertandingan.
5. Semua Tim dibatasi dengan maksimal 2 (dua) kali penjadwalan ulang.
6. Penjadwalan ulang jam liga pada waktu hari liga, harus disetujui kedua kapten tim dan diketahui oleh League Master dan Pemilik Shop.

ALOKASI & PENGGUNAAN MESIN

1. Semua mesin yang tidak dipergunakan pada waktu liga dapat digunakan oleh umum
2. Pemain tim di dalam pertandingan liga yang sedang berlangsung, tidak dapat memakai mesin lain untuk latihan selama pertandingan. Latihan diperbolehkan selama istirahat atau jeda antara pertandingan.
3. Untuk lokasi dengan banyak mesin management dari shop tersebut dapat menentukan mesin yang akan dipergunakan untuk liga.

4. Untuk menunjukkan rasa hormat, semua pemain harus menghindari bermain casual games di mesin yang telah dialokasikan pada jam 19.30 agar semua pemain di tim memiliki waktu cukup untuk pemanasan sebelum liga dimulai.

DRESS CODE

1. Liputan Media yang Positif, Sponsorship, dan pertumbuhan dari permainan ini didasarkan kepada 2 faktor utama – Profesionalisme dari Tim Manajemen LIGA DARTSLIVE dan tingkah laku baik serta penampilan dari para pemain. Dengan ini, diharapkan pemain untuk mengikuti dress code berikut :
 - i. Pria: Celana Panjang/Jeans dengan sepatu yang tertutup. Sandal Jepit, Kaos Singlet, dan Celana Pendek tidak diperbolehkan.
 - ii. Wanita: Sandal jepit tidak diperbolehkan (sandal sepatu diperbolehkan).
Definisi: Sandal Sepatu – harus memiliki strap atau kaitan di sekitar pergelangan kaki.
2. Pemain yang tidak mematuhi dress code diatas tidak diperbolehkan untuk berpartisipasi di pertandingan liga manapun.

BUST RULE / HANDICAP

1. Handicap berlaku di semua pertandingan
2. Bust Rule di 0.26 untuk semua Flight
3. Pada saat seorang pemain bust, kemenangan akan dibalik. Pada saat kedua team bust, maka game tersebut akan di batalkan (void) dengan skor 0-0
4. Pada saat kedua team bust dan dengan winning point yang sama contoh (2-2), maka akan di lakukan langkah berikut ini:
 - Laporan ke Manajemen Liga
 - Untuk sementara kemenangan akan diberikan kepada Tim Tuan Rumah (Home Team)
 - Manajemen Liga akan menghapus (remove) Poin Bonus secara manual pada akhir liga
5. Format game Liga tersedia di: <http://league.id.dartslive.com/>

GOOD DARTS, PLAYERS! All the best in Season 3!

Contact Information: -

DARTS NATION Representative:

Hendry

0819 0888 8514

hendry.yapriadi@darts-nation.com