



比賽日期：

(小組賽 1月29日開始逢星期二進行)	(三十二強)	4月02日
1月29日	(十六強)	4月09日
2月05日	(八強)	4月16日
2月19日	(四強)	4月23日
3月05日	(決賽)	4月26日
2月26日		
3月12日		
3月19日		
3月26日		

所有組別的SUPER LEAGUE參賽隊伍並以抽籤形式進行淘汰制賽事* (免報名費)
(不包括 Dojo Division)

SUPER LEAGUE CUP 獎項：

- 冠軍：獎金港幣 \$ 10.000, 冠軍獎杯一座, 獎牌十二面
- 亞軍：獎金港幣 \$ 6.000, 亞軍獎杯一座, 獎牌十二面
- 雙季軍：各得獎金港幣 \$ 3.000, 季軍獎杯一座, 獎牌十二面

比賽型式：

(小組賽) 會以雙循環型式進行, 每晚需要完成九局賽事, 每組首名出線, 如出現同分則以win/lose Leg去分勝負, 如兩隊的win/lose Leg亦相同, 會以兩隊的對賽成績分勝負

(三十二強開始) 會以即時淘汰型式進行, 會以九局五勝制, 先勝五局之隊伍方可進級

(決賽) 在中立會場進行, 九局五勝制, 先勝五局之隊伍為聯賽盃冠軍

賽制：

不設Rating限制, 但設有HANDICAP

● 每局比賽前雙方隊長必須先確認雙方隊員 RATING, 確認程序和定義如下：

FIRST CHECK RATING (FCR) - 將選手之 DARTSLIVE CARD 放進 TouchLive 內即時顯示之 RATING；

GAME START RATING (GSR) - 將選手之 DARTSLIVE CARD 放進 TouchLive 內所預計出之 RATING；

GAME FINISH RATING (GFR) - 選手完成該局賽事後 TouchLive 內所預計出月之 RATING。

FIRST CHECK RATING (FCR) 與 GAME START RATING (GSR) 不能相距多於 1.00 (即 1.01 已屬違規), 該選手將禁止參與當日賽事, 判對方獲勝。

GAME FINISH RATING (GFR) 不得高於 GAME START RATING (GSR) 0.30 (即 0.31 已屬違規), 該選手該局將被判作技術犯規, 判對方獲勝。

● 每隊需於當局完結後即到 TouchLive 查看雙方 Rating

● 完成該晚賽事後雙方隊長(或副隊長)需簽署成績單作實, 勝方隊長(或副隊長) 必須於比賽後 1 天晚上七時前將成績單傳真至 DARTSLIVE ASIA LTD (Fax 3568 6303)。盃賽一切成績會以雙方隊長簽名作實的成績單為準。之後的任何有關抗議, 一律不會受理。

盃賽隊伍於設置店內比賽時, 主客每隊最低消費為港幣\$650 元 (消費包括飲品或食品但不包括香煙)。

一) 開賽前各隊伍必須各自購買十二支指定贊助商啤酒Chill (指定贊助商啤酒 Chill 定價為港幣\$158), 之後購買之所有啤酒和威士忌 亦需購買指定贊助商之啤酒和威士忌 (假如指定贊助商之首十二支啤酒Chill價格有差異, 請即通知主辦單位跟進)。

二) 開賽前各隊伍必須各自購買六支指定贊助商啤酒Chill和 1 Jar Matisse(指定贊助商啤酒Chill 和 1 Jar Matisse 定價為港幣\$158), 之後購買之所有啤酒和威士忌亦需購買指定贊助商之啤酒和威士忌(假如指定贊助商之首六支啤酒和Matisse價格有差異, 請即通知主辦單位)

三) 開賽前各隊伍必須各自購買 兩 Jar Matisse (1 Jar Matisse 定價為港幣\$158), 之後購買之所有啤酒和威士忌亦需購買指定贊助商之啤酒和威士忌 (假如 Matisse 價格有差異, 請即通知主辦單位跟進)

四) 開賽前各隊伍必須各自購買 Matisse 一支(Matisse 一支定價為港幣\$688), 之後購買之所有啤酒和威士忌亦需購買指定贊助商之啤酒和威士忌 (假如 Matisse 價格有差異, 請即通知主辦單位跟進)

如比賽隊伍不是購買和飲用指定贊助商飲品, 首次發現會口頭警告, 再犯將會取消比賽資格