



THE GAME GUIDE

WELCOME TO DARTSLIVE

<http://www.dartslive.com>



©DARTSLIVE CO., Ltd.

DARTSLIVE2是什么？

可与全世界玩家连线的电子飞镖机！



「发光靶盘」让游戏更精彩！



炫丽的 LED 灯光变幻的发光镖靶（飞镖镖盘）。不仅可使游戏更精彩，还会随着游戏的进行提示出瞄准区域，引导玩家投掷。

设定自己喜爱的游戏界面玩出好心情！



使用「DARTSLIVE THEME」与「AWARD MOVIE」功能，可于各种风格的设计中挑选你中意的一款设定为游戏界面。

富有临场感的「视讯网络对战」！



可与全世界的玩家进行网络对战。通过机台的摄像头与图案功能享受冲破语言障碍与全世界玩家交流的乐趣。

会员网页简介！



DARTSLIVE2

HOW TO PLAY DARTSLIVE2

使用DARTSLIVE2玩游戏前

BEFORE YOU START THE GAME

- 1 购买DARTSLIVE会员卡



- 2 扫码关注，进入微信公众号
(点击会员—个人中心)



微信号：DARTSLIVE_CHINA

- 3 登录会员

游戏的玩法

HOW TO PLAY THE GAME

1



投入硬币用开始按钮选择想玩的游戏！

2

选择玩家人数后游戏开始！



分数的计算方法

HOW TO COUNT THE SCORE

BULL

50分。根据游戏不同也会有外侧的Bull (Single Bull) 25分、内侧的Bull (Double Bull) 50分的情况。

SINGLE

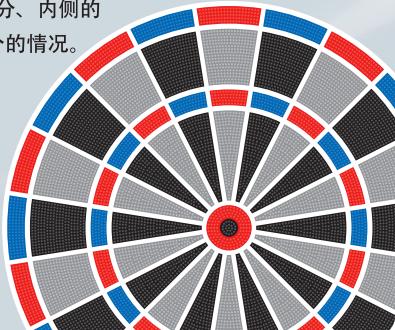
对应的号码为得分数

DOUBLE

对应的号码的双倍为得分数

TRIPLE

对应的号码的三倍为得分数



DARTSLIVE2

DARTSLIVE 微信会员功能

查看个人中心了解更多游戏数据



使用DARTSLIVE微信会员功能，尽情享受飞镖乐趣！

可在微信公众号的会员——个人中心页面
享受会员功能，了解你的游戏数据
还有「联赛」、「积分商城」、「查找店铺」等功能，
更多玩镖功能等你发现……



游戏数据

随时随地查看数据 记录你的进步过程
随时随地皆可以通过微信公众号的个人中心里确认记录在DARTSLIVE会员卡的成绩。最高分及Rating的变动一目了然，让您更有动力增强镖技，提高成绩！

查找店铺

快速找到附近店铺玩飞镖



使用DARTSLIVE微信会员功能，即可在「个人中心」的「查找店铺」中，通过店铺检索查找附近店铺以及你感兴趣店铺的地址信息。

积分商城

积分获取&奖品兑换

在积分商城，你可以通过邀请好友、分享游戏数据、玩镖赢积分等方式获得积分，并通过积分换取你想要的THEME及礼品。



查看店铺详细信息

只需点击店铺图标，即可查看店铺详细信息。



* 点击“去这里”还可通过手机/浏览器地图导航，去到目标店铺。

DARTSLIVE THEME

在自己的游戏画面中展示你的风格!



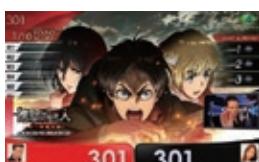
什么是DARTSLIVE THEME?

你可在DARTSLIVE2的游戏画面中使用自己喜欢的花样-「DARTSLIVE THEME」。现在就在种类繁多的选择当中寻找最适合你的设计吧！除此之外，也有会动的THEME以及掷中BULL时会产生的特别效果的THEME？



什么是DARTSLIVE THEME?

①上百奖励动画、5000种以上，种类丰富，有动画效果的THEME可供选择。在DARTSLIVE 的游戏画面中，设定自己喜欢的图案「DARTSLIVE THEME」。精心设计的动画及音效，在你打出高分时更有成就感。可按照自己的喜好设定个奖励动画。



②除每月推出的THEME商品外，还有只能在活动会场取得的限定THEME，张张精美。千万别错过获得THEME的机会，努力增加收藏吧！

目录

这里有各式各样的游戏！



01

01 游戏

「01 游戏」是最热门的飞镖游戏。玩法是从一个基本分数开始扣减，谁先扣到刚好0分便是赢家。若掷中的分数超过了所剩分数，那回合会判定为「BUST」，分数亦会返回上回合的所剩分数。



魁科特游戏

「魁科特」是跟01 游戏不相伯仲的热门游戏，在很多公开比赛中亦被采用。这是一个以20~15及BULL为目标区的战略游戏。总分较高者胜出。玩家的策略往往是胜负的关键。



练习游戏

有助你锻炼身手的「练习游戏」。例如只须瞄准高分区的加分赛游戏，以及掷中BULL以外便不能得分的鹰眼游戏等等种类繁多的游戏任君选择。



派对游戏

若想让大家的情绪高涨起来就一定要玩「派对游戏」。谁把气球弄破了就出局！幸运气球和有8种小游戏供你尽情玩乐的饮料！等等有很多充满乐趣的动画游戏！



对战游戏

用「对战游戏」来场堂堂正正的胜负。01和魁科特等各式各样的对战模式供你选择。3局混合对战-先夺得2战胜利者将获得优胜。其他对战模式还包括5局混合对战及7局混合对战。



全球对战

“全球对战”是可以跟世界各国玩家一起对战的游戏。利用图案和摄像头冲破语言的屏障进行交流，享受游戏的无限乐趣！



卡片

你可以轻松查阅自己会员卡中储存的游戏记录。

也可以随时查看由01和魁科特对战成绩计算出的RATING。对自己的实力了如指掌后，更可激发自己的斗志。



01

01 游戏

向「0分」出发！



遇到这情况该怎么办？游戏时若有问题.....
「PLAYING OPTION」



游戏中若按**START(黄色按钮)**，显示屏上便会出现**「PLAYING OPTION」**的画面。

□ 游戏规则

从一个基本分数（基本分数跟游戏名称相同）开始扣减，谁先扣到刚好0分便是赢家。
 若若掷中的分数超过所剩分数，那回合会被判定为[BUST]，分数亦会返回上回合的所剩分数。

□ 获胜秘诀！

游戏开始时应瞄准高分数的目标区。
 接近0分时应预留那些较易完成游戏的目标区。

□ 游戏人数

1~4人
 (双人赛2~8人)

想更改游戏规则！

可在**PLAYING OPTION**内选择**「GAME SETTING」**。
 可设定有关游戏的得分或完成方法等细节。
 (只可在游戏开始前进行选择)



推荐当4人在玩01的时候，使用特别的游戏规则**「FREEZE」**。

2人组成1支队伍，当你的伙伴的残留分数比对手的队伍的总残留分数来的要高的话，你将无法取得0点而完成游戏！

想更改[先后次序]或[游戏人数]！



可在**PLAYING OPTION**内选择**「SWITCH THE ORDER」**。

无需把卡重新插入，亦可重新决定先后次序。
 (只可在游戏开始时进行选择)

需要[让分]时！

可在**PLAYING OPTION**内选择**「HANDICAP」**。

在01或魁科特等的游戏中若感到双方水平有差距，可选择[让分]。
 (只可在游戏开始时进行选择)

掷错了先后次序！

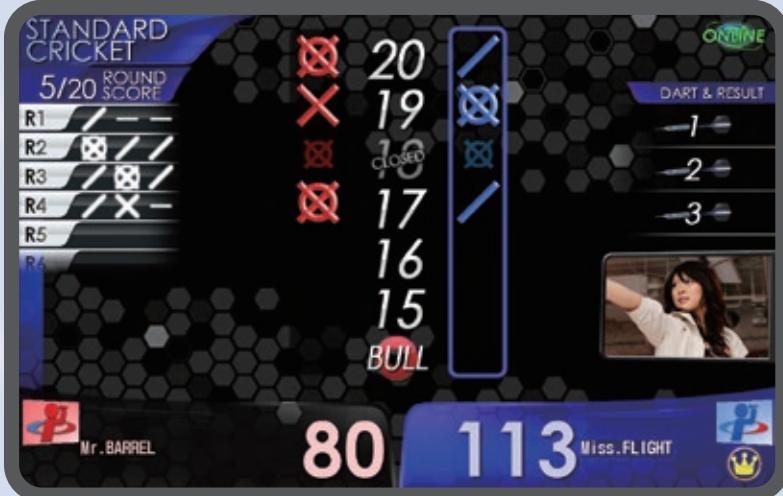
可在**PLAYING OPTION**内选择**「REVERSE-A-ROUND」**。

掷错先后次序时，可返回前一个回合。
 (请注意有些游戏并没有这种功能)



标准魁科特

一起来攻入敌人的阵地！



游戏规则

以20~15及BULL为目标区。

掷中相同目标区以获取3个记号(投中一倍区算1个、双倍区算2个、三倍区算3个)后，目标区便成为我方阵地，之后再掷中的便可得分。

获胜秘诀！

你亦可[封锁]敌方阵地。

※详细游戏规则请参阅左下方。

游戏人数

1~4人
(双人赛2~8人)

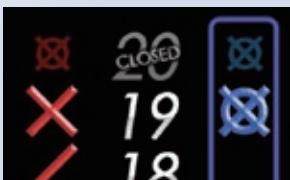
掷中三个记号后便可开始夺分！



当相同目标区出现3个记号时，阵地便变成[OPEN]的状态。

这表示该分区已变成我方阵地，之后再掷中的便可得分。

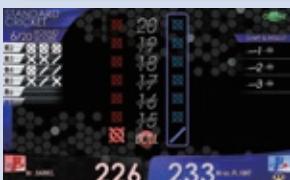
[封锁]敌方的阵地！



虽然掷中敌方的阵地不能得分，但若成功在对方阵地掷到3个记号便可以[封锁]该阵地。

已被[封锁]的阵地谁也不能得分。

应该先夺分，还是先[封锁]？



若所有目标区被[封锁]或完成所有回合，游戏便结束，分数较高者胜出。

应先掷入我方阵地来夺分，还是应先[封锁]敌方阵地？关键在于如何运用策略。

标准多人魁科特

集齐3个人的话便玩这个吧！魁科特大混战！

游戏规则

所有3人或以上的魁科特游戏都会变成标准多人魁科特的形式。

(也可更改)基本的游戏规则与标准魁科特相同，不同的是掷中的分数会加在对手身上，而游戏规则以分数较低者胜出。



游戏人数 3~4人(双人赛4~8人)



随机魁科特



随机抽取阵地的魁科特游戏！

每次电脑会随机抽取6个分区及BULL为目标区。
若自己擅长的分区被抽中的话, 将对你有利。



隐藏魁科特



找出秘密阵地的魁科特游戏！

游戏开始时所有目标区会被隐藏着, 要在掷中之后才知道哪些分数是被随机抽中的目标区。
先找出秘密阵地的人, 会有追加1个记号的Bonus, 因而变得有利。



选择性魁科特



你可自由的选择自己的擅长目标区！

这是一个由玩家自由选择7个目标区的魁科特游戏。

初学者应选择一些临近的分区, 这样会容易投掷。
可根据不同的技术水平来选择目标区。



全数字魁科特



百发百中的轻松魁科特游戏！

因所有分数都是目标区, 因此应先尽量把擅长的分区变为我方阵地。

加分赛

从这里开始！只须瞄准高分区！



游戏规则

加起所有掷中的分数，
总回合累计分数较高者胜出。

获胜秘诀！

虽然瞄准三倍区亦是策略之一，
但瞄准BULL才是上策。
初学者首先可设定以超过400分为目标。

游戏人数

1~4人(双人赛2~8人)

SHOOT OUT

得分以倍数上升！助你反败为胜！



游戏规则

[掷中的分数]x[已掷中分区的数目]=你的得分。
越接近游戏的尾声越有机会夺取高分。
但是一旦掷中的话，你便不能再在该分区上得分。

获胜秘诀！

切记最后的倍数可有20倍以上，因此秘诀是在
游戏开始、倍数低时瞄准低分区；应预留那些
高分区供倍数变高后投掷。

游戏人数

1~4人(双人赛2~8人)



魁科特加分赛



投掷制定分区的神射手！

玩家必须掷中指定的目标区(20~15及BULL)，
总分较高者胜出。

最适合用来练习标准魁科特！



鹰眼



只需瞄准BULL,提升你的飞镖技巧！

掷中SINGLE BULL有25分，

DOUBLE BULL有50分。

总回合累计分数较高者胜出。

这是一个为高手而设的练习游戏。



误机减半



紧张刺激！掷失的话分数会减半！

由基本分40分开始，在每回合掷中指定的目标区便能加分。

但若3镖亦掷失的话，基本分便会减半。



倍数加分赛



第2镖双倍、第3镖3倍！

在每回合投掷的第1镖有1倍，第2镖有双倍，
第3镖有3倍的分数。

总回合累计分数较高者胜出。

幸运气球

这是一款“谁把气球弄破了就出局！”的简单游戏。
不靠实力只靠运气！



游戏规则

气球会随着取得的分数逐渐变大，谁把气球弄破了就出局！每次三镖之中，你可以选择只投一支或者两支飞镖。可是当“UnLucky！”出现的时候，无论在任何情况下你都必须投完3支镖。

获胜秘诀！

如果你只顾投掷低分区，当游戏结束时你将被盖上[小鸡]的烙印，证明你很胆小！
这是一款无分实力高低只看运气的游戏，非常适合初学者玩！

游戏人数

2~4人(双人赛 3~8人)

饮饮！— Yum Yum —

想与大家一同热热闹闹地玩乐？
[饮饮！]就是你的最佳选择！



游戏规则

每个ROUND将随机出现不同的小游戏，一共有8个ROUND，你能体验8种不同的游戏。若各游戏成绩差强人意，DRINK POINT便会递增，最终DRINK POINT较少的人胜出。

获胜秘诀！

最后一回游戏的DRINK POINT将是2倍。
请注意这里就是胜负的关键！

游戏人数

2~4人(双人赛 3~8人)



爆破专家

攻破城堡，赶走敌方的国王！



游戏规则

若掷中城墙上的分数，敌方的城墙便会塌下。若整幅城墙塌下，敌方军队及国王倒下便会GAME OVER。
白色城墙须掷1次，其他城墙须掷2次才会塌下。若掷中我方城堡的分数，城墙便能重建。
掷中城墙得1分、军队/国王各5分。

获胜秘诀！

掷中BULL能一举破坏所有快将倒塌的城墙。
但要注意我方的城墙会一起倒塌。

游戏人数

2~4人(双人赛 3~8人)



幸存者

K.O.对手，令他一败涂地！



游戏规则

各人的[LIFE](基本分)由300分开始。
每回合预先决定各人的分区，若掷中对手的分区便能减少对方的[LIFE]；若掷中自己的分区，自己的[LIFE]便可[恢复]。[LIFE]减至0分便会GAME OVER。

获胜秘诀！

掷中BULL对所有人都造成[LIFE]伤害。
(SINGLE BULL是10点、DOUBLE BULL是20点)

游戏人数

2~4人(双人赛 3~8人)



帽子防卫战

叠高HAT, 死守[LIFE POINT]!



游戏规则

掷中的分数必须超越对手先前的分数，这样帽子便能叠高；要不然[LIFE POINT]便会被减。

[LIFE POINT]减至0便会GAME OVER。



超级大红心

谁都能掷中BULL的加分赛游戏？



游戏规则

游戏规则与COUNT-UP相同，不同的是三倍区范围以内的地方全都是BULL。

(※本游戏为发光镖靶的机种专用)



对战模式



来场堂堂正正的对决！



令你紧张不已的对决!

「MATCH MEDLEY」



以3局对战来决定胜负！

【第1局】决定先后次序

利用CORK来决定先后次序。

每个人掷1镖，较近BULL者先掷。

【第2局】负方先掷

第1局的负方先进行投掷。

【第3局】1胜1负的话，便在一局决胜负

若不能胜负，在第3局便需要再决定先后次序。

CORK的胜方可决定先后次序及选择所喜欢的游戏。

□ 游戏规则

这是一个混合了01跟魁科特的对决游戏。亦可在其他不同的游戏组合中选择喜欢的游戏。最受欢迎的便是501+标准魁科特。

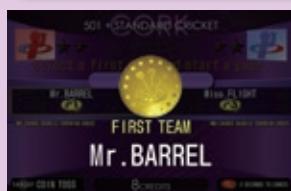
□ 获胜秘诀！

先后次序由[CORK]来决定，注意此亦是决定最初胜负的关键。此外，切记心理因素也是非常重要的。

□ 游戏人数

2人(双人赛3-4人)

利用「COIN TOSS」来决定次序！



在CORK画面中若按BULL，便可进行「COIN TOSS」。

决定CORK的次序及投掷的先后次序。

PLAYER'S CHOICE



若厌倦了一向的游戏组合，可在「PLAYER CHOICE」内拣选你喜欢的游戏组合。

除了01及标准魁科特之外，还可选择加分赛游戏。

游戏种类

- | | |
|------------------------------------|----------------------|
| · 501-STANDARD CRICKET | STANDARD CRICKET |
| · 701-STANDARD CRICKET | STANDARD CRICKET-501 |
| · 701(Master Out)-STANDARD CRICKET | STANDARD CRICKET-701 |
| · 901-STANDARD CRICKET | 301 |
| · 901(Master Out)- | 501 |
| | 701 |
| | CONFIRM |



全球网络对战

与全世界的玩家连线对战！



游戏规则

与世界中的玩家连线对战-全球网络对战。
对战游戏包括701及标准魁科特。
(※必须使用DARTSLIVE会员卡)

游戏人数

1人(双人赛2人)



我想与海外的玩家对战！



想与亚洲、北美、欧洲及世界各国的玩家对战的话,请寻找这些国家的国旗记号来找到想要一起对战的玩家。

通过摄像头与玩家进行交流也是一种乐趣哦。



实力悬殊的玩家也能尽情享乐！



为了实现不同水平的玩家对战时也能享受其中乐趣,推荐你玩双人对战或者选用Auto-Handicap让分制。

拥有多种不同的对战方法供玩家选择,是GLOBLA MATCH的魅力之处。



使用不同图案向对方表达自己的心情！



可使用图案功能向对方表达自己的心情。现在你能够冲破语言的障碍与世界各国的玩家沟通！



卡片

你的实力如何？



□ DATA管理

根据记录在DARTSLIVE会员卡的成绩里算出来的RATING可以在DARTSLIVE2或是DARTSLIVE的显示画面、Touchlive、会员网页上进行确认。RATING是根据你玩01及CRICKET的成绩结果算出来的数据。掌握自己的实力程度，便能提升自己的斗志！

1 通用名

在DARTSLIVE2上，除了会员卡名以外还可以自己输入[通用名]作为自己的称号。帅气的称号或是有趣的会员卡名，一定可以为你的对战增添趣味，让气氛更高涨！

2 CARD NAME

在登录会员卡时如果在使用者设定时登录会员卡名，当你玩DARTSLIVE2时这个名字就会被显示出来。用你喜爱的名字来增添游戏的乐趣吧！

3 FLIGHT

以④的STATS为基础分出C~SA的7个等级叫做FLIGHT。SA是最高级。在比赛时经常会采用这种FLIGHT分级制。(这里的FLIGHT是DARTSLIVE2的独创)

4 RATING

以⑧的STATS进行统计的结果分出1~18等级来进行评价的数字成为RATING。数字越大，代表你的能力越高。这是参加比赛时的一种指标。(RATING为DARTSLIVE2独创)

5 HOME

你经常前往的店铺是哪一间？如果有特别喜欢的店铺，一定要将他设定为HOME SHOP。有了自己的HOME SHOP，就能认识更多的朋友，玩镖就会更起劲！

6 THEME

你现在设定的DARTSLIVE THEME的ICON会被实现。DARTSLIVE THEME种类琳琅满目，你可以根据自己的心情任意替换！

7 STATS

01 STATS是每个ROUND的平均得分；CRICKET STATS是每个ROUND的平均MARK数。游戏结束后会显示在画面上。

8 HIGH SCORE

会显示COUNT-UP的HIGH SCORE。COUNT-UP的游戏规则非常简单，是将你射中的分数相加为得分。新手也能立即上手。玩得开心，同时提升自己的实力。

9 登录HOME SHOP

在CARD DATA画面上按P3按钮后，就可以进入[登录HOME SHOP]。登录HOME SHOP后，在会员卡网页上就可以随时确认HOME SHOP的RANKING及在场玩镖中的玩家。

用正确的姿势来提高得分!

先来亲身体验一下掷「飞镖」吧!!

1 GRIP

正确持镖!

保持飞镖的平衡，不要用力，轻松持镖。

1 找准重心

将飞镖放在食指上寻找能让左右平衡的点



2 用食指和拇指持镖

用食指的第一关节和拇指的指腹夹住飞镖的重心部位



3 手腕向后倒

手腕向后倒时将飞镖的镖尖对准目标方向



错误的持镖方法



用指尖持镖
会造成飞镖不稳，很难瞄准方向



持镖位置过于靠后
会难以保持飞镖的平衡，无法平稳的将飞镖掷出



不自然持镖姿势
指尖过度用力，会难以随心所欲的掷出好镖

2 STANCE

正确的站姿!

想像有一根木棍从上而下竖直的支撑着前脚让身体站立。

将身体重心的九成放在前脚上，一成左右放在后脚上为最佳状态。



3 THROWING

平稳的掷出!

以手肘为支点摆动前臂，像丢纸飞机一样将飞镖掷出。

DARTSLIVE2



©DARTSLIVE CO., Ltd.