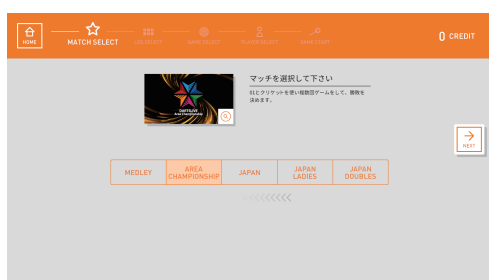


一次予選試合マニュアル

選手がそろいましたら、練習ワンスローの後
ゲームを進行してください。

① AREA CHAMPIONSHIPメドレーを 選択し進行してください



【主なルール】

先行 / 後攻

コイントス機能を使用しコークの先攻を決定、コークの勝者がゲームの先攻 / 後攻を選択してください。

LEG 2は LEG 1の後攻が先攻となります。

コイントス機能を使用しコークの先攻を決定、コークの勝者がゲームの先攻 / 後攻 or ゲーム種別を選択してください。

マシンの誤反応時

- ・ 誤ったスコアの修正は、スローされたダーツがボードに刺さった状態で、プレイヤーチェンジ前に両プレイヤーの合意のもとでおこなってください。
- ・ ダーツボードにダーツが刺さっている状態で、刺さっている箇所と異なるスコアをダーツマシンが示した場合、「Reverse-A-Round」を用いてスコア修正をおこなえるものとします。
- ※ DARTSLIVE3 の場合、「ダート判定修正」で該当する誤反応のスコアを下画面で選択し、正しい点数へ修正するものとします。
- ・ ダーツボードからダーツを抜いた後のスコア修正は、原則認められません。
- ・ ダーツがボードに刺さらずに地面に落ちた場合はマシンの反応が優先されるものとします。反応しなかった場合、スローしたダーツは得点したとみなされず、再スローは認められません。

その他大会ルール

DARTSLIVE Area Championship 公式サイトの大大会ルールを参照ください。



② 勝者がコントロールまで結果報告を お願いします

【AREA CHAMPIONSHIP メドレーが使用できない場合】

● ゲーム設定等で下記フォーマットにて進行をお願いします。

501(25/50 BULLS EYE) - STANDARD CRICKET - CHOICE BEST OF 3 LEG : 先攻固定

- ・ 2 LEG 先取で勝利となります。
- ・ 501は 15 ROUND、Open IN / Doubles OUT
- ・ STANDARD CRICKETは 15 ROUND