

리그 기본 개요	리그명	다트라이브코리아 슈퍼리그 시즌 5 - 트리오즈			
	일정	2019년 5월~8월(플레이오프)			
	참가 신청 방법	구글폼에 참가정보 입력 연락처: 010-9206-5900 오효열/ 010-7424-0380 강병구			
	참가 신청 기간	2019년 3월 18일 ~ 4월 14일 까지			
	경기방식	1. 정규리그 (Home & Away) + 플레이오프 2. 샌드백 적용 3.오토핸디캡적용			
리그 참가 구성 조건	플레이어 규정	1) 현재 다트라이브 카드를 보유,사용중인 플레이어 * 01게임과 크리켓 게임 각각 15게임 이상의 게임 기록이 있어야 함(1:1 매치만 카운트)			
		2) 연령,성별 제한없음 * 미성년자는 부모님과 함께 출전 하거나 부모님 동의서가 필요함			
		3) 플레이어 1인은 1개의 팀에서만 출전 가능			
		4) 리그 진행 중 타 팀으로 이동은 불가			
	팀 구성 규정	팀 구성 인원	3명으로 구성(예비인원 최대 1인 / 총 4인)		
		LIMITED	상위레이팅 3인의 총합 레이팅이 40 이하		
		혼합	1개 혼합의 참가팀 수는 최소1팀~4팀		
참가비	팀당 15만원				
리그 구성	추첨을 통해 1개 리그당 3~4팀으로 구분 단위리그 1,2위만 플레이오프 진출				
플레이오프 진행방식	왕중왕전 규정	Single Knock Out 적용			
		각 리그의 1,2위팀만 참가 가능하며 추첨을 통해 대진표 작성 토너먼트로 진행			
상금	상금	플레이오프	1위	100만원	
			2위	50만원	
			4강	25만원	
			8강	10만원	
		참가 팀수에 따라 변경될 수 있음.			
리그 경기 포맷	섹션1	구성	게임	IN/OUT	01 게임에서 양팀이 클리어하지 못했을경우 남은 점수가 낮은 팀이 승리 단, 동점일경우 더블로 승부
		TRIOS	701	OI/MO	
		SINGLES	CRICKET		
	섹션2	TRIOS	HALF IT	NO 핸디캡	
		SINGLES	701	OI/MO	
		DOUBLES	701	OI/MO	
	섹션3	TRIOS	CRICKET		
		SINGLES	501	25/50 DOUBLE OUT	
		DOUBLES	CRICKET		
	1L				
주제	내용				
	레이팅 관련	제출한 카드 레이팅이 허위라 판단되면 참가를 불허할 수 있습니다.			
	샌드백관련	레그 종료 후 레이팅-레그 시작 전 레이팅의 차이가 0.31을 초과할 경우에는 해당 레그는 샌드백 규정을 적용하여 패 처리 합니다.			

유의사항

경기 시간	<p>경기 시작 시간은 토요일 18시가 기본이지만, 두 팀의 캡틴이 협의하여 변경할 수 있습니다. 아무런 통보 없이 경기 시작 30분 이상 늦은 팀은 부전패로 합니다. (부득이한 사정으로 인해 늦는 경우 상대팀 캡틴에게 연락하여 동의를 얻어야 합니다.)</p>
진행 관련	<p>각 팀은 스케줄에 따라 리그 개최 샵에 모여야 합니다. 이때 반드시 다투라이브 카드를 지참하여야 합니다. 분실 또는 미 지참 시 해당 선수는 당일 경기에 참여할 수 없습니다. 이때에는 반드시 주최측에 이 사실을 통보하여야 합니다.</p>
	<p>각 팀은 출전 제한 횟수 규정에 맞춰 각 게임에 출전하여야 합니다.</p>
	<p>각 경기는 1레그씩 총 9레그 전부를 진행해야 합니다. 도중에 승패가 판정이 나도 SECTION 3의 마지막 레그까지 진행해야 합니다.</p>
	<p>1레그를 승리하면 1포인트가 부여되며, 승리한 팀에게는 보너스 2포인트가 추가 부여 됩니다.</p>
	<p>상대팀의 무단 불참 등으로 인한 승리 등 실격 승일 경우에는 9:0 의 포인트를 부여합니다. (반드시 불참 사유를 운영본부측에 알려야 불이익이 없습니다)</p>
	<p>경기 시작 전 양 선수는 반드시 다투라이브 카드를 꽂고 경기 내용을 확인해야 합니다.</p>
	<p>모든 경기 성적은 반드시 기록되어야 합니다.</p>
	<p>모든 경기의 RATING 소수점도 계산합니다. 단, 리그 사이트에는 정수만 표기 됩니다.</p>
	<p>HALF-IT 경기는 점수가 높은 팀이 승리합니다.</p>
	<p>각 경기 중 동점인 경우, 디들로 승패를 정합니다. 01경기는 라운드 초과시 디들로 승패를 정합니다. 홈 팀이 먼저 던집니다.</p>
	<p>경기를 끝내는 마지막 다트가 보드에 꽂혀 있는데 머신이 반응하지 않은 경우, 보드에 꽂힌 대로 인정합니다. 다만 머신 오류로 경기가 끝나지 않은 상황인데 끝날 경우 양팀 리더가 다트가 꽂힌 대로 점수를 수정해야 합니다.</p>
	<p>각 레그 시작 전 양 선수는 6발의 연습을 할 수 있습니다.</p>
<p>참가 선수 카드의 닉네임 및 AWARD에 성적표현, 모욕, 차별, 음란 등의 동음 및 동의어 문구가 들어간 경우, 참가자격과 다투라이브가 주관하는 모든 경기의 참가자격을 취소합니다.</p>	
경기 일자 변경/출석/탈퇴 등의 규칙	<p>각 리그 팀은 경기 당일에 경기가 불가한 경우 , 최소 3일전에 상대 팀과 협의 후, 5일 이내에 경기를 진행해야 합니다. 만약 양팀 모두 출전 불가한 경우 양팀의 성적은 계산되지 않습니다.</p>
	<p>천재 지변 등 불가항력인 이유로 경기가 중지된 경우, 주최측은 즉시 경기일자 및 장소 변동을 정할 수 있습니다.</p>
	<p>사전에 아무런 통보 없이 팀원 전원이 결석할 경우, 해당 팀은 상대방 팀에 교통비 명목으로 4만원을 제공하여야 하며, 참가 샵에는 3만원의 벌금을 납부하여야 합니다. 이는 상대방팀이 허비한 시간과 비용에 대가입니다. 다트를 즐기는 유저로서 이러한 일이 없도록 하여 주시기 바랍니다.</p>
	<p>만약 3회 이상 무단 불참일 경우에는 해당 팀은 리그 실격 처리하며 향후 다투라이브가 주관하는 리그 대회에는 참여할 수 없습니다.</p>
	<p>위 벌금 납부를 거부하는 팀 또는 멤버 또한</p>

	다트라이브가 주관하는 모든 경기에 참가할 수 없습니다.
	리그 진행 중에 팀이 탈퇴할 경우, 해당 팀의 모든 경기 성적은 무효 처리 됩니다.
	리그 중에 팀의 홈삼과 팀명은 변경할 수 없습니다. 변경한 경우 참가자격을 취소합니다. (홈삼이 폐업한 경우는 예외로 함)
	팀원 교체는 더 이상 경기를 진행할 수 없는 사유 (사고, 해외 여행 등) 때에 한해 운영자가 판단하여 허용합니다.