

DOJO
LEAGUE

The logo consists of the words "DOJO" and "LEAGUE" stacked vertically in a bold, green, outlined font. The letter "O" in "DOJO" is replaced by a stylized orange character with a green star-like shape inside. To the right of the text is a large, green, brushstroke-style "X" mark.

比賽日期: 2015 年 3 月 22 日起 逢星期一至日

報名日期: 2014 年 2 月 12 日起 至 2 月 27 日

聯賽主任: Wing 9727 0608 / Samson 9858 0456

1. 參加資格

- 1.1 每隊註冊費為港幣 100 元正。
- 1.2 每隊聯賽隊伍成員最少 2 人，最多 3 人。
- 1.3 成功出線單淘汰賽的隊伍可增加多一名隊員 (隊伍上限為 4 人)。
- 1.4 每位聯賽成員必須持有有效 DARTSLIVE CARD，有效 DARTSLIVE CARD 指於 3 個月之內須最少有 15 次任何 01 及 15 次 STANDARD CRICKET 的對戰記錄成績。
- 1.5 Rating 15.00 或以上選手 不得參與。
- 1.6 每隊最高等級的兩名隊員等級總和限制為 21.00
- 1.7 如參加者擁有終身會員編號，必須以終身會員編號報名，如發現有任何 欺詐行為，將被取消比賽資格及褫奪所有獎項。
- 1.8 所有選手都必須通過 SUPER LEAGUE 委員會的等級審批。

2. 獎金及獎項

小組冠軍均可獲得獎盃乙個及獎金*。

*獎金會根據報名費收益而訂立並於小組賽完結前公佈。

單淘汰賽得獎隊伍均可獲得獎牌及獎金。

獎項	獎金
冠軍	\$8000
亞軍	\$4000
雙季軍	\$2000
5 th – 8 th	\$1000
9 th – 16 th	\$500

3. 報名方法

1. 填妥報名表格後，連同報名費交回隊伍所屬的主場。
2. 主場收集所有報名表後聯絡聯賽工作人員前往領取。
3. 如報名表上資料不全及未付上報名費，報名將不獲受理。
4. 所有選手都必須通過 SUPER LEAGUE 委員會的等級審批。

4. 比賽日期

	星期日	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六
Week 1	3/22	3/23	3/24	3/25	3/26	3/27	3/28
Week 2	3/29	3/30	3/31	4/1	4/2	4/3	4/4
Week 3	4/5	4/6	4/7	4/8	4/9	4/10	4/11
Week 4	4/12	4/13	4/14	4/15	4/16	4/17	4/18
Week 5	4/19	4/20	4/21	4/22	4/23	4/24	4/25
Week 6	4/26	4/27	4/28	4/29	4/30	5/1	5/2
Week 7	5/3	5/4	5/5	5/6	5/7	5/8	5/9
Week 8	5/10	5/11	5/12	5/13	5/14	5/15	5/16
Week 9	5/17	5/18	5/19	5/20	5/21	5/22	5/23
Week 10	5/24	5/25	5/26	5/27	5/28	5/29	5/30

4.1 四隊一組的比賽日期為第一週至第六週；

4.2 五隊一組的比賽日期為第一週至第十週；

4.3 六隊一組的比賽日期為第一週至第十週；

4.4 淘汰賽將於將於以下日期進行:

	星期日
淘汰賽第一輪	6/7
淘汰賽第二輪	6/14
淘汰賽第三輪	6/21
淘汰賽第四輪	6/28
淘汰賽第五輪	7/5
總決賽	待定

(單淘汰賽地點將由大會公佈)

5. 賽制 / 計分方法 (雙循環小組賽事及單淘汰賽事)

5.1 首先參賽隊伍需於主場內進行雙循環小組賽事(四/六隊為一小組), 每組首名

及次名隊伍將出線單淘汰賽事。

5.2 小組會以雙循環主客制進行, 每次賽事必須完成全部賽事, 每局均為 1 leg

比賽, 每勝一局得一分。

5.3 所有參賽選手均不能同時參加另一隊道地 DOJO LEAGUE 之隊伍。如有發

現, 該選手有關之所有對賽成績將會被判作棄權論, 而該名選手將會被停

賽及不得參與餘下之賽事。

5.4 雙循環小組賽事結束後以總分決定名次；如有相同，雙方會以勝負場數再決定名次；如勝負場數相同，雙方則以對賽成績決定名次。

總決賽

5.5 總決賽地點及比賽資訊，將於雙循環小組賽事完成後於 DARTSLIVE 官方網站*公佈。

* <http://www.dartslive.com/hk/>

6. 比賽項目

DOJO LEAGUE		
GAME		
<i>PART 1 (每人出場只限三次, Singles Game 每人只限出場一次)</i>		
Game 1	Doubles	701 (OI/OO)
Game 2	Doubles	STANDARD CRICKET
Game 3	Singles	701 (OI/OO)
Game 4	Singles	STANDARD CRICKET
<i>PART 2 (每人出場只限三次, Singles Game 每人只限出場一次)</i>		
Game 5	Doubles	FREEZE 501 (OI/OO)
Game 6	Singles	HALF-IT
Game 7	Singles	SHOOT OUT
Game 8	Doubles	STANDARD CRICKET
<i>PART 3 (每人出場只限三次, Singles Game 每人只限出場一次)</i>		
Game 9	Doubles	701 (OI/OO)
Game 10	Singles	STANDARD CRICKET
Game 11	Doubles	STANDARD CRICKET
Game 12	Singles	701 (OI/OO)
<i>PART 4</i>		
Game 13	Doubles	COUNT-UP

7. 比賽細節

- 7.1 開賽前各隊伍必須各自購買 4 個指定飲品(4 個指定飲品定價為港幣 100 元正)，假如 4 個指定飲品價格有 差異，請即通知主辦單位跟進，各隊伍之後購買之所有飲料會按照各場地的收費。
- 7.2 同一主場在同一比賽日，最多可接受一組報名(一組最多 6 隊)。
- 7.3 所有賽事須於晚上 8 時 30 分開始。
- 7.4 每局賽事之參賽者必須於該局開始前到場，否則該局作棄權論。
- 7.5 每次聯賽賽事開賽前雙方隊長(或副隊長)需列出 Part-1 的出賽名單；Part-1 比賽完成後，雙方隊長(或副隊長)需列出 Part-2 的比賽名單；如此類推，雙方公佈名單後不能作任何更改。
- 7.6 比賽途中，如有參賽者不能按照名單及次序出賽，該局將被判作 BYE GAME。
- 7.7 如參賽隊伍於小組賽事首循環進行中退出賽事，其隊伍比賽之所有成績將一律視為無效。
- 7.8 如參賽隊伍於小組賽事次循環進行中退出賽事，其隊伍比賽之次循環所有成績將一律視為無效，而首循環之所有 成績會繼續生效。
- 7.9 所有 01 項目的紅黑心均為 50 分(Single Bull)，STANDARD CRICKET 項目時紅黑心為 25/50 分(Double Bull)。

- 7.10 比賽選手應站在投鏢線上，其雙腳或鞋子均不得超越投鏢線前端藍色部份。
如有違者，對方隊長/副隊長應立刻通知大會，大會會向該隊伍作出警告；
隨後如有再犯，則在犯規情況下所投出的飛鏢均不能得分。
- 7.11 各比賽選手在當局比賽開始前均有六鏢練習機會。
- 7.12 比賽開始前，雙方選手需插入有效之 DARTSLIVE CARD，並確認比賽機已選擇正確的比賽項目及各自檢示螢幕上顯示之參賽者名稱是否正確，
若在未顯示下投出的飛鏢將視為無效，並不能調整分數及再投。
- 7.13 第一局賽事由電腦抽籤決定由哪一方先行 Bull Start，最近正黑心者先首
開始該盤比賽。
- 7.14 如首先 Bull Start 之選手掙中正黑心，經雙方確定後須把飛鏢先行拿走，
再由另一位選手進行 Bull Start。
- 7.15 每局賽事中若出現同分局面，將以 Bull Start 形式分勝負，由主隊先行。
- 7.16 決勝鏢出現後，該局馬上結束。若決勝鏢已插在靶上而飛鏢機沒有記下
分數，也判作勝出，並由雙方隊長以人手調整分數。
- 7.17 如果因出現機械故障令決勝鏢出現，應馬上停止比賽，並立即聯絡主辦
單位。
- 7.18 每場聯賽開賽前，主客隊需各自支付比賽費用。
- 7.19 比賽成績會以 DARTSLIVE2 飛鏢機顯示作準。

8. 轉隊及新增隊員

8.1 由截止報名當日起，不設轉隊，亦不可減少隊員，但可增加隊員；如要增加隊員，須在比賽日前 48 小時以電郵

(info.superleague@dartslive.com)通知主辦單位。

8.2 由小組次循環開賽當日起，不設轉隊，不可減少隊員，亦不能增加隊員直至小組賽完結為止。

9. 持有及遺失 DARTSLIVE CARD

9.1 參賽選手之 DARTSLIVE CARD 如有更改或遺失，須在比賽前通知主辦單位更新資料(比賽當日晚上 7 時 30 前 可轉移 DARTSLIVE CARD 資料)。

9.2 參賽選手如忘記 DARTSLIVE CARD 號碼或登入密碼而導致不能轉移個人資料：

- a. 在小組賽事首循環期間 - 該選手在首循環不能出賽至首循環結束。
- b. 在小組賽事次循環期間 - 該選手不能出賽直至該季聯賽結束。

10. 更改比賽日期及開賽時間須知

10.1 所有賽事不設改期。

- 10.2 如隊伍無故退出比賽或被大會取消資格，該隊伍有機會被禁止參與主辦單位及協辦單位所舉辦之所有飛鏢賽事六個月及賠償餘下賽事的最低消費金額予場地。

11. 棄權及比賽人數不足

- 11.1 聯賽所有成績必須計算所有對賽賽事，不設棄權整日賽事。
- 11.2 每局設有 Bye Game，勝方被判勝出一局及取得 1 分。(如需使用 Bye Game 功能，請立即聯絡主辦單位)
- 11.3 如比賽當日人數不足，只要持有該名缺席成員之聯賽卡，該名成員仍可被編排出賽，當輪到該名成員之回合時，需按紅色掣 / 按鈕略過回合。(以上條例只適用於雙人賽)

12. 其他注意事項

- 12.1 本聯賽設有「技術裁判小組」，以公平、公正的方式為比賽中的技術問題作裁決。此小組擁有一切比賽最終決定權，所有參賽者均不得異議。
- 12.2 所有投訴將經「技術裁判小組」進行聆訊，所有委員將以一人一票進行裁決。假若裁決有關投訴為技術犯規，參賽者將有被可能判罰停賽。
- 12.3 如發現參賽者的 Rating 等級與事實不符，請將有關資料傳真至 3568-6303 予「技術裁判小組」進行投訴。

- 12.4 如因出現機械故障或停電等而導致比賽中止，比賽再開始時，須得到雙方隊長的同意下將賽事復原。
- 12.5 如因惡劣天氣(黑色暴雨或颱風等)、網路問題而導致比賽中止，主辦單位有權即時作出重賽日期或場地變動，所有 參賽者不得異議。如因天氣問題，請於當日聯絡主辦單查詢或留意 www.dartslive.com/hk 於下午 4 至 6 時之公佈。
- 12.6 每隊聯賽隊伍名稱及主場地地點於賽季內不得更換，否則該隊之參賽及得獎資格將會被取消(場地結業除外)。
- 12.7 所有參賽者均知悉及同意，大會在比賽期間將會進行攝錄，並享有所有相片及錄像的版權。
- 12.8 參賽者不得穿著其他飛鏢機品牌商標的衣物進行比賽及出席頒獎禮，否則將被取消參賽及得獎資格。
- 12.9 參賽隊伍及參賽者之登記名稱均不得含有色情、侮辱、歧視、猥褻、淫穢等的同音或同義詞字句，如有發現該 隊伍 / 選手須立即更改，大會會保留對該隊伍 / 選手作出處分。
- 12.10 參賽者之 DARTSLIVE CARD 內的顯示名字及 AWARDS 字句均不得含有色情、侮辱、歧視、猥褻、淫穢等的同音或 同義詞字句，否則該隊伍有機會被取消比賽資格及禁止參與主辦單位所舉辦之所有飛鏢賽事。

12.11 參賽者及支持者於比賽進行期間，語句均不得含有色情、侮辱、歧視、猥

褻、淫穢等的同音或同義詞字句。(如有發現，大會將會對該隊伍作出處分)

12.12 所有參賽隊伍必須服從本聯賽規則，否則主辦單位有權取消該隊伍的出賽

資格;而比賽開始後，亦不會退回已付費用。

12.13 本聯賽規章若有未盡之處,主辦單位有權因實際需要而加以修改。

12.14 如有任何爭議,主辦單位擁有最終解釋權及裁決權。

13. 緊急聯絡

若因飛鏢機發生技術問題，或設置店有任何不當行為，請聯絡: Wing-97270608

/ Samson-98580456 協辦單位將儘快安排維修或對事件作出有關調查。