

일반 디비전(DIVISION.N) 세부 규정

진행방식	홈 & 어웨이 방식으로 진행 1개 지역에서 최소 3팀~5팀까지 1개 리그로 구성 지역리그 1,2위만 플레이오프 진출			
플레이오프	싱글 토너먼트 방식 적용 각 지역의 1,2위팀만 참가 가능하며 추첨을 통해 대진표 작성			
시상	플레이오프 결과에 따라 시상(지역리그 1위팀에게는 메달 수여)			
	플레이오프	1위	200만원	
		2위	100만원	
		공동3위	50만원	
리그 경기 포맷	섹션	구성	게임	IN/OUT
	SECTION 1	DOUBLES	501	01/00
		DOUBLES	CRICKET	
		SINGLES	501	01/00
		TRIO	HALF-IT	
	SECTION 2	DOUBLES	501	01/00
		SINGLES	CRICKET	
		DOUBLES	CRICKET	
		TRIO	901	01/00
	SECTION 3	SINGLES	501	01/00
		TRIO	CRICKET	
GALLON		1101	01/00	
무승부에 대한 규정 하단 참조				
무승부 규정	무승부가 되는 경우에 따른 승패를 정하는 규정 1. 01 게임에서 양팀이 OUT을 하지 못했을 경우 남은 점수가 낮은 팀이 승리 2. 01 게임에서 양팀이 OUT을 하지 못하고 남은 점수가 같을 경우 디드로 승패 결정 3. Cricket 게임에서 양팀이 점수가 같은 채 두팀 모두 경기를 마무리 (CLOSED) 하지 못한 경우 디드로 승패 결정 4. HALF-IT 게임에서 양팀이 점수가 같은 경우 디드로 승패 결정			
	핸디캡	AUTO HANDICAP		
	샌드백	각 리그가 종료된 후 경기 직전 레이팅보다 0.3 이상이 올랐을 경우는 해당 선수가 참가한 경기는 실격패로 머신에서 자동 판정합니다. 만약 양쪽이 모두 초과된 경우에는 경기에서 승리한 선수가 승리한 것으로 간주합니다. 여기에는 이의를 제기할 수 없습니다.		
		리그 사이트에서는 기존의 기록과 함께 합산되어 레이팅을 산출하기 때문에 레이팅의 상승폭이 크게 달라지지 않아 리그에서만 던진 기록으로 샌드백 체크를 한번 더 합니다. 플레이오프에 진출한 팀원중 초기 점수시 레이팅보다 레이팅 3 이상의 스탯이 나올 경우 해당 팀원은 플레이오프에 참가할 수 없습니다. 4명의 팀이 플레이오프 진출시 해당 팀원의 샌드백 판정이 나왔을 경우 플레이오프 이전까지 다른 팀원으로 교체, 추가 해야 합니다.		
		플레이오프 진출 팀중 리그 경기 기록으로 샌드백 처리된 플레이어가 팀원 전체에서 과반을 넘을 경우 플레이오프에 진출할 수 없습니다. (하위 팀에게 플레이오프 진출권을 부여)		
		각 팀은 스케줄에 따라 리그 개최 샵에 모여야 합니다. 이때 반드시 다투라이브 카드를 지참하여야 합니다. 분실 또는 미 지참 시 해당 선수는 당일 경기에 참여할 수 없습니다. 이때에는 반드시 주최측에 이 사실을 통보하여야 합니다.		
		위 각 SECTION별 출전 리스트는 SECTION 시작 전 팀간에 서로 교환하여야 하며 제출된 리스트는 변경할 수 없습니다.		

대회 규정	진행 중 규정	교환된 리스트에 따라 출전하지 못한 경우 기권으로 판정합니다.
		경기 당일 멤버가 4명 이하인 경우 결석한 선수의 순서가 되면 빨간 버튼을 눌러 PASS하는 방식으로 경기를 진행할 수 있습니다. (단, 결석한 선수의 카드가 반드시 필요)
		1인이 출전할 수 있는 게임 수는 SECTION별 최대 2게임, 6게임 입니다. 따라서 이에 따라 출전 리스트를 작성해야 합니다.
		각 경기는 1레그씩 총 11레그 전부를 진행해야 합니다. 도중에 승패가 판정이 나도 마지막 SECTION의 마지막 레그까지 진행해야 합니다.
		1레그를 승리하면 1포인트가 부여되며, 승리한 팀에게는 보너스 2포인트가 추가 부여 됩니다.
		상대팀의 불참 등으로 인한 승리 등 실격 승일 경우에는 13:0의 포인트를 부여합니다. (반드시 불참 사유를 운영본부측에 연락해야 합니다)
		경기 시작 전 양 선수는 반드시 다트라이브 카드를 꽂고 경기 내용을 확인해야 합니다.
		모든 경기 성적은 반드시 기록되어야 합니다.
		모든 경기의 RATING 소수점도 계산합니다. 단, 리그 사이트에는 정수만 표기 됩니다.
		HALF-IT은 점수가 높은 팀이 승리합니다.
		각 경기 중 동점인 경우, 디들로 승패를 정합니다. 홈 팀이 먼저 던집니다.
		경기를 끝내는 마지막 다트가 보드에 꽂혀 있는데 머신이 반응하지 않은 경우, 보드에 꽂힌 대로 인정합니다. 다만 머신 오류로 경기가 끝나지 않은 상황인데 끝날 경우 양팀 리더가 다트가 꽂힌 대로 점수를 수정해야 합니다.
		각 레그 시작 전 양 선수는 6발의 연습을 할 수 있습니다.
	참가 선수 카드의 닉네임 및 AWARD에 성적표현, 모욕, 차별, 음란 등의 동음 및 동의어 문구가 들어간 경우, 참가자격과 다트라이브가 주관하는 모든 경기의 참가자격을 취소합니다.	
	경기 일자 변경/출석/탈퇴 등의 규칙	각 리그 팀은 경기 당일에 경기가 불가한 경우, 최소 3일전에 상대 팀과 협의 후, 5일 이내에 경기를 진행해야 합니다. 만약 양팀 모두 출전 불가한 경우 양팀의 성적은 계산되지 않습니다.
		천재 지변 등 불가항력인 이유로 경기가 중지된 경우, 주최측은 즉시 경기일자 및 장소 변동을 정할 수 있습니다.
		사전에 아무런 통보 없이 팀원 전원이 결석할 경우, 해당 팀은 상대방 팀에 교통비 명목으로 4만원을 제공하여야 합니다. 이는 상대방팀이 허비한 시간과 비용에 대가입니다. 다트를 즐기는 유저로서 이러한 일이 없도록 하여 주시기 바랍니다.
		만약 3회 이상 무단 불참일 경우에는 해당 팀은 리그 실격 처리하며 향후 다트라이브가 주관하는 리그 대회에는 참여할 수 없습니다.
		위 벌금 납부를 거부하는 팀 또는 멤버 또한 다트라이브가 주관하는 모든 경기에 참가할 수 없습니다.
리그 진행 중에 팀이 탈퇴할 경우, 해당 팀의 모든 경기 성적은 무효 처리 됩니다.		
리그 중에 팀의 출사와 팀명은 변경할 수 없습니다. 변경한 경우 참가자격을 취소합니다. (출사가 폐업한 경우는 예외로 함)		

	<p>현재 팀원이 6명이 아닌 팀은 최대 6명까지 팀원 추가 가능합니다. 다만 추가된 인원이 리그에 참가하기 위해서는 리그 경기일 최소 4일전에 등록되어야 합니다.</p>
	<p>팀원 교체는 더 이상 경기를 진행할 수 없는 사유 (사고, 해외 여행 등) 때에 한해 운영자가 판단하여 허용합니다.</p>
	<p>팀원이 5명~6명인 팀의 경우 리그 경기일 날 전원이 참가해도 무방합니다. 반드시 4명만이 참여해야 한다는 규정은 없습니다. 다만 대리 참가등이 확인될 경우에는 즉시 리그 실격 조치를 합니다.</p>
	<p>대회 시작 전에는 대회 규정은 별도 통지없이 수정될 수 있으니 대회 규정을 자주 확인하시기 바랍니다. 대회 시작 이후 변경 사항 발생 시에는 참가팀 각 팀 대표자에게 변경 내용을 공지하도록 하겠습니다.</p>