

IDF 한국대표 선발전 일정 확정!

IDF Korea Team Qualification Tournament

[게임 룰 설명]

- 경기 방법
 - 501게임은 10라운드 및 Cricket 게임은 15라운드로 진행합니다.
 - CHOICE는 01 또는 Cricket 중 하나를 선택합니다.
- 경기 순서 정하기
 - 한 경기 중에 첫 번째 게임과 마지막 게임의 선공은 다투라이브 머신으로 디들 선공/후공을 결정하고 보드의 중앙에 다투 한발을 던지는 '디들'로 결정합니다.
 - 디들의 승패는 아래와 같은 방법으로 결정합니다.
 - 보드의 중앙에 가깝게 던진 쪽이 먼저 던집니다.
 - 다투 한 발로 승부를 가릴 수 없을 경우에는, 나중에 던진 쪽부터 다시 던져서 승패를 결정합니다. (이 때 첫 번째 던진 다투는 그대로 놓아두고 던집니다.)
 - 두 번째 게임은 첫 게임의 패자가 선공입니다.
- 승패 결정
 - 01 GAME: 규정 라운드 종료 후, 남은 득점이 적은 쪽(편)이 승리합니다. 동점일 경우에는 디들로 승자를 결정합니다.
 - CRICKET: 규정 라운드 종료 시에 남은 득점이 높은 쪽(편)이 승리합니다. 동점일 경우에는 디들로 승자를 결정합니다.

[대회장내 규정]

- 경기 시작 전 연습은 인당 6발의 다투만 허용합니다. 서로 매너를 지켜주시기 바랍니다.
- 경기가 없는 시간에도 주최측의 안내에 주의를 기울여 주시기 바랍니다.
- 경기하는 선수의 시선에 방해되는 위치에서의 관람을 엄격히 금합니다.
- 경기에 방해되지 않기 위하여 전화는 진동으로 해주시기 바랍니다.
- 경기에 방해가 될 만큼 큰소리로 응원하거나 야유하는 것은 삼가해 주시기 바랍니다.
- 신분 확인을 요청하였을 경우, 신분을 증명할 수 있는 증서를 제시하지 못할 시에는 대회에 참가할 수 없습니다.
- 소프트다트는 머신이 인식한 점수를 그대로 인정합니다. 임의적인 판단을 금합니다.
- 다투는 감지 우선입니다. 분명한 오반응 등 문제가 발생하였을 경우, 가까운 스태프에게 문의하시기 바랍니다.
- 귀중품은 반드시 몸에 지니시기 바랍니다. 분실 시 주최측은 책임지지 않습니다.
- 개최 샵 내에서 사진이나 비디오 등을 촬영하고, 그것들을 선전이나 광고 등의 상용 목적으로 사용할 권리를 가집니다.

본 선발전의 개요 및 규정은 별도 공지 없이 수정될 수 있습니다.