

게임 룰 및 대회장내 규정

[SANDBAG SYSTEM(샌드백 시스템)]

- 샌드백 세부 규정은 현장 발표 됩니다. 반드시 현장 공지 내용을 숙지하셔서 불이익 없으시길 바랍니다.
- A플라이트는 샌드백 시스템을 적용하지 않습니다.
- 고의성 여부, 당일 컨디션 등을 고려하지 않고 규정에 위반되는 경우에는 무조건 실격 처리합니다.

[게임 룰 설명]

- 경기 방법
 - 501게임은 10라운드, 701게임 및 Cricket 게임은 15라운드로 진행합니다.
 - CHOICE는 01 또는 Cricket 중 하나를 선택합니다.
- 경기 순서 정하기
 - 한 경기 중에 첫 번째 레그(Leg)과 마지막 레그(Leg)의 선공은 다투라이브 머신으로 디들 선공/후공을 결정하고 보드의 중앙에 다투 한발을 던지는 ‘디들’로 결정합니다.
 - 디들의 승패는 아래와 같은 방법으로 결정합니다.
 - 보드의 중앙에 가깝게 던진 쪽이 먼저 던집니다.
 - 다투 한 발로 승부를 가릴 수 없을 경우에는, 나중에 던진 쪽부터 다시 던져서 승패를 결정합니다. (이 때 첫 번째 던진 다투는 그대로 놓아두고 던집니다.)
 - 2 레그~4레그는 이전 레그의 패자가 선공입니다.
- 승패 결정
 - 라운드 로빈 시 선수(팀) 선발 규칙
 - 1) 승패 수
 - 2) 승자 승으로 순위 결정
 - 3) 해당 선수(팀)간 카운트 업 1경기 진행
 - 규정 라운드 내에 승패가 정해지지 않는 경우에는, 아래와 같은 조건으로 승패를 결정합니다.
 - 01 GAME: 규정 라운드 종료 후, 남은 득점이 적은 쪽(편)이 승리합니다.
동점일 경우에는 디들로 승자를 결정합니다.
 - CRICKET: 규정 라운드 종료 시에 남은 득점이 높은 쪽(편)이 승리합니다.
동점일 경우에는 디들로 승자를 결정합니다.

[대회장내 규정]

- 대회장안으로 술 및 음식을 외부에서 반입할 수 없습니다.
- 만약 경기 상대방이 나타나지 않을 경우 운영본부에 즉시 알려주시기 바랍니다.
- 라운드 로빈 시에는 5분 이상 해당 경기 구역을 떠나지 말기를 바랍니다.
- 경기 시작 전 연습은 인당 6발의 다트만 허용합니다. 서로 매너를 지켜주시기 바랍니다.
- 경기가 없는 시간에도 운영본부의 안내에 주의를 기울여 주시기 바랍니다.
- 경기구역에는 경기에 참여하는 선수 이외에는 들어가지 마시기 바랍니다.
- 경기에 방해되지 않기 위하여 전화는 진동으로 해주시기 바랍니다.
- 경기에 방해가 될 만큼 큰소리로 응원하거나 야유하는 것은 삼가해주시기 바랍니다.
- 신원 확인을 요청하였을 경우, 신분을 증명할 수 있는 증서를 제시하지 못할 시에는 대회에 참가할 수 없습니다.
- 소프트다트는 머신이 인식한 점수를 그대로 인정합니다. 임의적인 판단을 금지합니다.
- 다트는 감지 우선입니다. 분명한 오반응 등 문제가 발생하였을 경우, 가까운 스태프에게 문의하시기 바랍니다.
- 대회장 내에서는 금연입니다. 흡연은 야외에서만 행해주시길 바랍니다.
- 대회가 끝난 후 본인이 남긴 쓰레기는 반드시 인근 쓰레기통에 넣어주시기 바랍니다.
- 귀중품은 반드시 몸에 지니시기 바랍니다. 분실 시 주최측은 책임지지 않습니다.
- 다트라이브 코리아는 대회장내에서 사진이나 비디오 등을 촬영하고, 그것들을 선전이나 광고 등의 상용 목적으로 사용할 권리를 가집니다.
- 다트라이브 코리아는 대회 분위기를 해치거나 해칠 가능성이 있는 플레이어를 대회장에서 즉각 퇴장 조치할 수 있습니다.

본 대회의 개요 및 규정은 별도 공지 없이 수정될 수 있습니다.