

## CAPTAIN'S NOTES INDONESIA (JAKARTA)

### IMPORTANT LEAGUE DATES

CAPTAIN'S MEETING	20 April 2017
LEAGUE STARTS	26 April 2017
WINDOW PERIOD	8 – 20 Juni 2017
LAST GAME	2 Agustus 2017
DIVISION FINALS	12-13 atau 26-27 Agustus 2017 (TBA)

### REGULASI DAN PERATURAN UMUM

Jadwal Liga dan Hasil Pertandingan <http://league.id.dartslive.com/>

1. *Minimum spending* sebesar Rp. 200.000,- diberlakukan kepada setiap tim di malam pertandingan. Pemilik toko memiliki kewenangan untuk melaporkan pengaduan resmi. Tim yang gagal memenuhi peraturan ini akan diberikan penalti *walkover*. Semua tim berhak untuk melaporkan *walkover* bila tim lawan tidak memenuhi *minimum spending* sebelum pertandingan dimulai.
2. *Handicap* dan *Bust Rule* dengan poin 0.31 diberlakukan.
3. Setiap pemain hanya diperbolehkan untuk bergabung dalam 1 divisi saja dan menggunakan kartu yang digunakan pada liga sebelumnya.
4. Progresi pada Liga Online:
  - Menentukan kemajuan pada Season berikutnya
  - Pelolosan ke League Division Final RR Playoff;
  - Berdasarkan total legs yang dimenangkan PLUS 1 BONUS POINTS untuk setiap pertandingan yang dimenangkan
5. **Division League Final** hanya berlaku untuk divisi dengan 2 group dan lebih.
6. League Management berhak membatalkan atau mengganti peraturan apapun bilamana dibutuhkan untuk menjaga keseimbangan pada sistem liga.
7. Bilamana ada tim/pemain yang ditemukan dengan sengaja kalah untuk mendapatkan posisi tertentu di ranking atau memanipulasi rating, management liga akan menginvestigasi masalah tersebut. Jika terbukti bersalah, tim dan pemain yang bersangkutan akan di diskualifikasi langsung dari liga terlepas apapun posisinya.
8. Regulasi & peraturan umum dari DARTSLIVE OFFICIAL LEAGUE berlaku untuk Liga SUPER LEAGUE.

- (a) Semua pemain liga wajib untuk mengetahui dan mencatat 16 Digit Nomor Kartu DARTSLIVE yang dimiliki dan PIN loginnya. Dalam hal kehilangan kartu, pemain harus mentransfer data kartu lama mereka ke dalam kartu baru, dan menginformasikan kepada administrasi liga agar tetap dapat berpartisipasi dalam liga.
- (b) Semua transfer kartu harus dilakukan **sebelum masuk ke dalam Menu Liga** di DL2. Pemain tidak dapat bertanding menggunakan kartu baru jika transfer kartu dilakukan setelah masuk ke dalam menu liga.

## PERMAINAN

### Cricket

- (a) Di dalam permainan cricket, sebuah situasi Overkill akan muncul pada saat tim memimpin dengan skor lebih dari 200 poin. Ini berarti poin tidak akan diberikan lagi walaupun tim yang lebih unggul mengenai angka skoring. Demi kesopanan terhadap lawan, situasi overkill tidak dianjurkan.
- (b) Dalam sebuah situasi *TIE*, dimana game berakhir pada ronde ke 15 namun kedua team berakhir dengan skor sama,
  - i. pemain/tim yang menutup semua rumah lebih dulu menang, atau
  - ii. jika semua rumah tidak ditutup, kedua tim akan melakukan "*Bulls-Up*" dengan mengikuti sekuens yang sama dengan *Leg* yang seri. Tim dengan dart paling dekat dengan *Bull* Tengah akan memenangkan *Leg* ini. (Tekan P4 – *Revise Winner* dan pilih *Home Win* atau *Away Win*)

### 01

- (a) Dalam sebuah situasi *TIE* dimana kedua Tim tidak dapat *Check Out*,
  - i. Pilih pemain/tim dengan poin terkecil sebagai pemenang.
  - ii. Jika kedua tim memiliki poin yang sama, kedua tim akan melakukan "*Bulls-Up*", dengan mengikuti sekuens yang sama dengan *Leg* yang seri.. Tim dengan dart paling dekat dengan *Bull* Tengah akan memenangkan *Leg* ini. (Tekan P4 – *Revise Winner* dan pilih *Home Win* atau *Away Win*)

## HANDICAP

- (a) *Handicap* akan diberikan berdasarkan perbedaan *rating* diantara pemain. Keuntungan akan diberikan kepada pemain dengan *rating* lebih rendah untuk keseimbangan.

Contoh:

GAME: 501	Rating	Poin Dimulai Dengan
Player 1	7	501
Player 2	6	471

- (b) *Handicap* akan dikalkulasi secara otomatis oleh *Online League System*.

## PENAMBAHAN, PENCABUTAN DAN TRANSFER PEMAIN

- (a) Semua perubahan dalam lini tim hanya diperbolehkan selama 2 minggu pada waktu *Transfer Window Period*. Tanggal window period terdapat pada tabel di atas.
- (b) Semua tim diperbolehkan untuk melakukan 2 kali perubahan (penggantian atau penambahan) selama *Window Period*. Semua tim tidak diperbolehkan melampaui batas jumlah pemain dan pada waktu apapun.
- (c) Pemain diperbolehkan untuk transfer antar divisi apabila :
- Transfer tidak dapat dilakukan antar Divisi/Flight yang sama;
  - Rating pemain berada di dalam batas rating syarat masuk divisi
- (d) Kriteria untuk penambahan pemain :
- *Rating* pemain tambahan tidak boleh melampaui *rating* ke-2 tertinggi di dalam tim pada saat *Window Period*.
  - Kapten tim harus mengisi Formulir Pergantian Pemain dan di *email* ke *League Master* sebelum *window period* selesai. Hanya pengiriman formulir melalui *email* yang akan diterima, telepon/sms/whatsapp tidak berlaku.
- (e) League Management berhak memutuskan atau memberikan persetujuan dalam pergantian lini tim.

## SANDBAGGING

Seorang *sand bagger* adalah pemain yang secara sengaja mengirimkan *rating* nya dibawah *rating* yang sebenarnya atau memanipulasi game *average* nya (e.g dengan sengaja melempar out, atau miss dengan sengaja) dengan tujuan menurunkan rating mereka, agar mendapatkan keuntungan skor handicap atau posisi ranking. Aksi seperti ini merendahkan game ini, menunjukkan sportsmanship yang buruk, dan merusak reputasi Liga dan para pemainnya. *League Management* tidak akan mengampuni perbuatan seperti ini.

- (a) Kapten tim bertanggung jawab untuk memverifikasi rating anggota tim nya yang terdaftar di liga adalah akurat dan sebenarnya.
- (b) Semua kapten tim boleh melaporkan komplain resmi disertakan dengan detail pemain yang terlapor dan deskripsi peristiwa pelaporan. Semua bukti yang di laporkan (seperti: *stats, rating* kartu lain, video/foto) dapat digunakan.
- (c) Jika *League Master* menemukan seorang pemain yang melakukan *sandbagging* atau bermain dengan rating yang berbeda jauh dengan rating aslinya, maka *League Master* akan menggunakan wewenangnya untuk memberikan penalti sebagai berikut :
  - i. Pemain akan segera dikeluarkan dari liga yang sedang berlangsung dan/atau dilarang untuk mengikuti liga untuk minimal periode 3 bulan sampai dengan maksimum 12 bulan (untuk pemain yang sebelumnya pernah melanggar).

Selama masa suspensi, pemain yang bersangkutan dilarang untuk mengikuti semua Liga Resmi DARTSLIVE, permainan, event dan/atau seleksi Nasional.

Walaupun pemain yang bersangkutan akan dikeluarkan dari musim liga yang sedang dimainkan, pemain tersebut boleh tetap bermain di liga lain yang sedang berlangsung (dimana bisa diterapkan), dengan syarat rating dikembalikan ke rating asli\*, dan rating asli ada di dalam batas rating divisi yang diperbolehkan.

*\*rating asli : rating pada saat pelanggaran ditemukan*

- ii. Semua game yang telah dimainkan oleh pemain yang bersangkutan akan dibalik kemenangannya sesuai pada waktu pelanggaran ditemukan:-
  - dari awal liga, jika ditemukan dalam masa setengah pertama musim pertandingan ATAU
  - dari awal setengah kedua musim liga, juga ditemukan dalam masa setengah kedua musim pertandingan ATAU
  - jika pemain ditambahkan ke dalam tim pada saat *Window Period*, maka semua game yang dimainkan oleh pemain tersebut akan dibalik kemenangannya mulai dari *Window Period*.
- (d) Pemain yang melanggar akan di diskualifikasi dan kehilangan semua award, hadiah, dan penghargaan yang di terima selama liga berlangsung.
- (e) Bila komplek resmi diberikan pada waktu *League Finals*, pemain akan tetap dikeluarkan dari tim bila pemain tersebut terbukti *sandbagging*.
- (f) Kapten tim dari pemain yang melanggar juga akan mendapatkan peringatan dan/atau di minta untuk turun dari posisi kapten untuk liga yang sedang berlangsung dan yang akan berlangsung, tetapi diperbolehkan untuk tetap bermain sebagai pemain reguler di liga yang sedang berlangsung.

- (g) Pemain yang melanggar atau kapten tim nya boleh meminta untuk naik banding (*appeal*). *League Management* hanya akan mengevaluasi banding tersebut sesuai dengan basis *case by case*.
- (h) Setiap pemain boleh meminta untuk penyesuaian rating kapan saja selama musim pertandingan berlangsung, jika performa mereka meningkat jauh lebih pesat dari pada rating liga nya. Ini dilakukan agar terhindar dari pemain ditemukan atau dituduh sebagai seorang *sandbagger*.

### **BUST RULE**

#### Pertandingan Liga Online

- (a) Untuk pertandingan liga online, *Bust Rule* akan dikalkulasi secara otomatis oleh *Online System*
- (b) Bila salah satu tim dengan minimal 1 pemain yang *bust*, hasil kemenangan akan dibalik ke tim lawan, dengan skor "2-0"
- (c) Bila kedua tim memiliki minimal 1 pemain yang bust, sistem akan menunjukkan hasil pertandingan 0-0.
- (d) Pemain yang *bust* dapat melanjutkan permainan pada part berikutnya.
- (e) *Bust point* 0.31 ke atas berlaku untuk semua divisi.

### **PENJADWALAN ULANG PERTANDINGAN**

- (a) Penjadwalan ulang pertandingan diperbolehkan, tetapi harus di atur sebelumnya, setidaknya 3 hari kerja sebelum tanggal baru yang akan dijadwalkan ulang.
- (b) Tanggal baru pertandingan harus **SEBELUM** jadwal asli pertandingan, bukan setelah.
- (c) Kedua kapten tim dan *Shop Owner* harus setuju untuk penjadwalan ulang dan kapten tim yang menginginkan penjadwalan ulang ini harus melaporkan jadwal baru kepada *League Master*.
- (d) Penjadwalan ulang dilarang keras setelah pertandingan berjalan 80%. Contoh, untuk grup liga 10 minggu (grup terdiri dari 5&6 tim), pertandingan pada minggu ke 9-10 (2 pertandingan terakhir) tidak dapat dijadwalkan ulang. *Bye games* dihitung sebagai minggu pertandingan.
- (e) Semua tim hanya dapat melakukan penjadwalan ulang sebanyak 2 kali pada setiap *season*.

### **DRESS CODE**

- (a) Liputan Media yang Positif, Sponsorship, dan pertumbuhan dari permainan ini didasarkan kepada 2 faktor utama – Profesionalisme dari Tim Manajemen LIGA DARTSLIVE dan tingkah laku baik serta penampilan dari para pemain. Dengan ini, diharapkan pemain untuk mengikuti dress code berikut :
  - i. Pria : Celana Panjang/Jeans dengan sepatu yang tertutup. Sandal Jepit, Kaos Singlet, dan Celana Pendek tidak diperbolehkan.

- ii. Wanita : Sandal jepit tidak diperbolehkan (sandal sepatu diperbolehkan).

Definisi: Sandal Sepatu – harus memiliki strap atau kaitan di sekitar pergelangan kaki.

- (b) Pemain yang tidak mematuhi dress code diatas tidak diperbolehkan untuk berpartisipasi di pertandingan liga manapun.

### WALKOVER

- (a) **Semua Flight dimulai pada jam 20:00 Tepat**

- (b) Jika tidak ada anggota tim lawan yang hadir pada jam 20:30, maka Kapten Tim harus menghubungi *League Master* untuk *Walkover*. Tim yang melakukan *walkover* akan dikenakan penalti sebagai berikut:

	Penalti	Home Game Shop	Organiser Liga
Pelanggaran 1	Rp.800.000,-	Rp.400.000,-	Rp.400.000,-
Pelanggaran 2	Rp.1.000.000,-	Rp.500.000,-	Rp.500.000,-
Pelanggaran 3**	Rp.1.000.000,- + Diskualifikasi	Rp.500.000,-	Rp.500.000,-
*Penalti akan ditagihkan ke <i>home shop team</i> dan akan dibagi ke <i>home game shop</i> dan organizer liga			
**Untuk pelanggaran ketiga, tim akan langsung di diskualifikasi dari liga dan seluruh pemain di dalam tim akan dilarang untuk berpartisipasi di liga berikutnya.			
*** Walkover di 3 game terakhir akan dikenakan 2 x biaya pendaftaran liga			

- (c) Tidak ada Kapten Tim (walaupun dengan persetujuan kapten tim lawan) yang diperbolehkan untuk membatalkan ataupun *walkover game*/pertandingan tanpa menginformasikan kepada *League Master*.

### ALOKASI MESIN & PENGGUNAAN

- Semua mesin yang tidak dipergunakan pada waktu liga dapat digunakan oleh umum.
- Pemain tim di dalam pertandingan liga yang sedang berlangsung, tidak dapat memakai mesin lain untuk latihan selama pertandingan. Latihan diperbolehkan selama istirahat atau jeda antara pertandingan.

### MASALAH KEDISIPLINAN

- a) **Menghina/Berbahasa Kasar**

Penggunaan bahasa kasar merendahkan cabang olahraga ini, lingkungan komunitas, sesama pemain dan merendahkan kehormatan sistem liga ini secara keseluruhan. Hal ini tidak dapat diberikan toleransi, dan/jika di ketahui bersalah, pemain yang bersangkutan akan dikeluarkan dari liga dan dilarang mengikuti liga untuk minimal **tiga (3) bulan**, dan dilarang untuk berpartisipasi dalam semua events dan liga DARTSLIVE.

**b) Provokasi/Ancaman**

Provokasi/ancaman/mencela pemain lawan selama pertandingan liga juga akan menyebabkan pemain yang bersangkutan dikeluarkan dari liga dan dilarang mengikuti liga untuk minimal **enam (6) bulan**, dan dilarang untuk berpartisipasi dalam semua events dan liga DARTSLIVE.

**c) Kekerasan dan Perkelahian**

Penggunaan kekerasan oleh pemain tidak akan ditoleransi. Semua pemain yang terlibat dalam perkelahian fisik apapun alasannya akan di tangguhkan selamanya. Semua game yang belum dimainkan akan menjadi 0-0. Permohonan pengangkatan penangguhan hanya boleh dikirimkan setelah dua belas (12) bulan dan bergantung dengan persetujuan dari Manajemen Liga.

Pemain yang terlibat akan di diskualifikasi dan kehilangan semua award, hadiah dan penghargaan yang didapatkan selama liga berlangsung.

Kapten tim dari pemain yang bersangkutan akan diminta untuk turun dari posisi kapten tim sekarang dan juga tim yang akan datang, tetapi tetap boleh melanjutkan untuk bermain sebagai pemain regular.

**MATCH FORMAT**

 <b>HANDICAP APPLIES</b> Normal X01 - Open in, Open Out.	
Part	Match Format
1	<b>Singles:</b> 501-501-501
	<b>Singles:</b> 701-701-701
	<b>Doubles:</b> 701-CRI-701
2	<b>Doubles:</b> CRI-701-CRI
	<b>Doubles:</b> 901-CRI-901
3	<b>Doubles:</b> 701-CRI-Choice
	<b>Doubles:</b> 701-701-701 (FZ)
4	<b>Singles:</b> CRI-CRI-CRI
	<b>TRIOS:</b> 901-CRI-Choice
<b>Total Credits: 70</b>	

## PRIZES

	<b>S2</b>
<b>Group Champion</b>	<b>Rp.1.600.000,-</b>
<b>DIVISION CHAMPION</b>	<b>Rp.10.000.000,-</b>
<b>2nd Place</b>	<b>Rp.5.000.000,-</b>
<b>3rd Place / Joint 3rd</b>	<b>Rp.2.500.000,-</b>
<b>Note:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Medali untuk Group Champion dan Piala untuk Division Champion</li> <li>• Group Champion dan Joint 3<sup>rd</sup> hanya berlaku untuk divisi dengan 2 group atau lebih</li> <li>• Pemberian hadiah untuk 3<sup>rd</sup> Place untuk divisi dengan 1 grup akan berdasarkan posisi di Online League.</li> </ul>	

## AWARD PINS

Award Type	DARTSLIVE Rating Group (Rating based on league end rating)			
	Rating 1-5.99	Rating 6-9.99	Rating 10-14.99	Rating 15-18
<b>HAT TRICK</b>	2	10	23	30
<b>HIGH TON</b>	1	1	2	3
<b>TON 80</b>	1	1	1	2
<b>3 IN A BED</b>	1	2	3	4
<b>WHITE HORSE</b>	1	1	1	3
<b>3 IN THE BLACK</b>	1	1	1	1

**GOOD DARTS, PLAYERS! All the best in Season 1!**

### League Master

Hendry

0819 0888 8514

hendry.yapriadi@darts-nation.com