

關於比賽

比賽方式

- 單淘汰賽：
 - S CLASS - 9 盤 5 勝 (先取得 5 LEG 者獲勝)
 - A CLASS - 7 盤 4 勝 (先取得 4 LEG 者獲勝)
 - B CLASS - 7 盤 4 勝 (先取得 4 LEG 者獲勝)
 - C CLASS - 7 盤 4 勝 (先取得 4 LEG 者獲勝)

比賽注意事項

- 每場賽事每名隊員只可參與 PART 1, PART 2 及 PART 3 各一局賽事
- 每場賽事每名隊員只可參與 SINGLE 賽事一局
- 比賽途中，出場次序不能更改。
- 每局均為一 LEG 賽事。

規則 第一部份

- 比賽當天必須攜帶 SUPER LEAGUE SEASON 9 的 DARTSLIVE CARD。
- S CLASS 賽事每隊的成員上限人數為 6-8 人，其中一人必須為女隊員。另外，比賽進行中不可替換選手。
- A CLASS、B CLASS 及 C CLASS 賽事每隊的成員上限人數為 4-6 人。另外，比賽進行中不可替換選手。
- **所有參賽隊伍需於比賽當日登記時提交排陣分紙，其中必須完成所有排陣，否則取消資格**

規則 第二部份

有關先攻・後攻

比賽的先攻・後攻順序由 CORK（比紅心）來決定。

比 CORK 時的投鏢順序，是由 DARTSLIVE2 的 COIN TOSS（拋硬幣）功能決定。

投出的鏢最接近黑心者，可以選擇比賽時先攻或後攻。

如果 CORK 的先攻選手投中黑心，後攻選手須在確認飛鏢位置之後取走先攻選手的飛鏢，再進行投鏢。

計分錯誤之處理方法

- 1.如當鏢投中鏢靶但飛鏢機的分數顯示錯誤時，必須尋求裁判協助，由裁判使用「Reverse-A-Round」功能，按下飛鏢射中處修正分數。如飛鏢掉落，將以飛鏢機上顯示的分數為有效分數。
- 2.飛鏢機上的分數顯示錯誤時，若鏢靶上的飛鏢已被取走，以及轉換至對手投鏢時，則不能更改錯誤的分數。

3.如因停電等情況導致比賽暫停和重新開始，在雙方選手同意下，裁判人員將復原比賽成績及程序。如比賽已不能復原，選手須重新進行比賽。

。

衣服或制服

- 制服是指有領恤衫或 **Polo Shirt**、褲子、以及鞋類。
- 褲子的長度必須及腳踝位置。（但不能穿著開洞或是有破損的牛仔褲。）
- 鞋子可選擇皮鞋或運動鞋（不能穿著的鞋類：涼鞋、拖鞋、長靴、魚口鞋等）。
- 參加比賽時原則上禁止戴帽子等頭部用服飾，如因宗教因素需要著用，請事先徵得 **SUPER LEAGUE CUP** 執行委員會同意。