

## 比賽詳情

### 1. 賽制 / 計分方法

- 1.1 雙循環主客制賽事。
- 1.2 PREMIER、S2、S3組別賽事不設讓分制。
- 1.3 S4及DOJO組別賽事會按各隊選擇，設有讓分制 (Handicap) 及非讓分制 (Non Handicap) 組別。讓分制組別之所有比賽 Rating 之小數點後數字亦須計算在內。
- 1.4 九局賽事，除第三局和第六局為一leg比賽項目外，其他局數皆以三局二勝制，勝一局得一分。
- 1.5 九局賽事中，第二局限制最少一名女隊員出賽和第四局限制必須女子出賽。
- 1.6 比賽以總分決定名次；如有相同，則以勝負場數再定名次；如勝負場數也相同，則以對賽成績計算再定名次；如對賽成績也相同，則以勝負Leg數差距再定名次。

### 2. 比賽項目



**(Non Handicap)**

GAMES			REMARKS	RATING 上限
<b>Part 1</b>				
第一局	Singles	701 – S.CRI – CHOICE	Open In / Master Out	No Limit
第二局	Doubles	COUNT-UP - COUNT-UP - COUNT-UP	Min. One Lady	No Limit
第三局	Trios	HALF-IT	Grand Master Mode (1 Leg Only)	No Limit
<b>Part 2</b>				
第四局	Singles	701 – S.CRI – 701	Open In / Master Out (Lady Only)	No Limit
第五局	Singles	701 – S.CRI – CHOICE	Open In / Master Out	No Limit
第六局	Team 4 Players	901 (FREEZE MODE)	Open In / Master Out (1 Leg Only)	No Limit
<b>Part 3</b>				
第七局	Singles	SHOOT OUT - SHOOT OUT - SHOOT OUT		No Limit
第八局	Doubles	S.CRI – 701 – S.CRI	Open In / Master Out	No Limit
第九局	Trios	901 – 901 – 901	Open In / Master Out	No Limit

# 每場賽事每名隊員只可參與PART 1, PART 2 及 PART 3 各一局賽事

## 每場賽事每名隊員只可參與SINGLES 賽事一局

## 比賽詳情

### 2. 比賽項目 (續)



#### (Non Handicap)

比賽項目			備註	RATING上限
Part 1				
第一局	Singles	501 – S.CRI – CHOICE	Open In / Master Out	No Limit
第二局	Doubles	COUNT-UP - COUNT-UP - COUNT-UP	Min. One Lady	No Limit
第三局	Trios	HALF-IT	Master Mode (1 Leg Only)	No Limit
Part 2				
第四局	Singles	501 – S.CRI – 501	Open In / Master Out (Lady Only)	No Limit
第五局	Singles	501 – S.CRI – CHOICE	Open In / Master Out	No Limit
第六局	Team 4 Players	701 (FREEZE MODE)	Open In / Master Out (1 Leg Only)	No Limit
Part 3				
第七局	Singles	SHOOT OUT - SHOOT OUT - SHOOT OUT		No Limit
第八局	Doubles	S.CRI – 701 – S.CRI	Open In / Master Out	No Limit
第九局	Trios	701 – 701 – 701	Open In / Master Out	No Limit

# 每場賽事每名隊員只可參與PART 1、PART 2及PART 3各一局賽事

## 每場賽事每名隊員只可參與SINGLES 賽事一局



#### (Non Handicap)

比賽項目			備註	RATING上限
Part 1				
第一局	Singles	501 – S.CRI – CHOICE	Open In / Master Out	No Limit
第二局	Doubles	COUNT-UP - COUNT-UP - COUNT-UP	Min. One Lady	No Limit
第三局	Trios	HALF-IT	Master Mode (1 Leg Only)	No Limit
Part 2				
第四局	Singles	501 – S.CRI – 501	Open In / Master Out (Lady Only)	No Limit
第五局	Singles	501 – S.CRI – CHOICE	Open In / Master Out	No Limit
第六局	Team 4 Players	701 (FREEZE MODE)	Open In / Master Out (1 Leg Only)	No Limit
Part 3				
第七局	Singles	SHOOT OUT - SHOOT OUT - SHOOT OUT		No Limit
第八局	Doubles	S.CRI – 501 – S.CRI	Open In / Master Out	No Limit
第九局	Trios	701 – 701 – 701	Open In / Master Out	No Limit

# 每場賽事每名隊員只可參與PART 1、PART 2及PART 3各一局賽事

## 每場賽事每名隊員只可參與SINGLES 賽事一局

## 比賽詳情

### 2. 比賽項目 (續)



**(Non Handicap / Handicap)**

比賽項目			備註	RATING上限
Part 1				
第一局	Singles	501 – 501 – 501	Open In / Open Out	No Limit
第二局	Doubles	COUNT-UP - COUNT-UP - COUNT-UP	Min. One Lady	No Limit
第三局	Trios	HALF-IT	(1 Leg Only)	No Limit
Part 2				
第四局	Singles	501 – S.CRI – 501	Open In / Open Out (Lady Only)	No Limit
第五局	Singles	501 – S.CRI – CHOICE	Open In / Open Out	No Limit
第六局	Gallon	701	Open In / Open Out (1 Leg Only)	No Limit
Part 3				
第七局	Singles	S.CRI – 501 – S.CRI	Open In / Open Out	No Limit
第八局	Doubles	SURVIVOR – SURVIVOR - SURVIVOR		No Limit
第九局	Trios	701 – 701 – 701	Open In / Open Out	No Limit

# 每場賽事每名隊員只可參與PART 1 · PART 2 及 PART 3 各一局賽事

## 每場賽事每名隊員只可參與SINGLES 賽事一局

## 比賽詳情

### 3. 比賽細節

- 3.1 PREMIER — S4組別於設置店內比賽時，Nuts及加一服務費計算後，主客每隊最低消費為港幣650元正（消費包括飲品或食品，但不包括香煙）
- 3.1a. 開賽前各隊伍必須各自購買12支Chill啤酒（6支Chill啤酒定價為港幣168元正），之後購買之所有啤酒和威士忌亦須購買指定贊助商之啤酒和威士忌（假如指定贊助商之首12支啤酒價格有差異，請即通知主辦單位跟進）；或
- 3.1b. 開賽前各隊伍必須各自購買6支Chill啤酒和1酌Matisse（6支Chill啤酒和1酌Matisse各定價為港幣168元正），之後購買之所有啤酒和威士忌亦須購買指定贊助商之啤酒和威士忌（假如指定贊助商之首6支啤酒和1酌Matisse價格有差異，請即通知主辦單位跟進）；或
- 3.1c. 開賽前各隊伍必須各自購買2酌Matisse（1酌Matisse定價為港幣168元正），之後購買之所有啤酒和威士忌亦須購買指定贊助商之啤酒和威士忌（假如指定贊助商Matisse之價格有差異，請即通知主辦單位跟進）；或
- 3.1d. 開賽前各隊伍必須各自購買1支Matisse（1支Matisse定價為港幣688元正），之後購買之所有啤酒和威士忌亦須購買指定贊助商之啤酒和威士忌（假如指定贊助商Matisse之價格有差異，請即通知主辦單位跟進）。
- 3.2 DOJO組別於設置店內比賽時，主客每隊最低消費為港幣350元正，其中包括最少6個指定飲品（消費包括飲品或食品，但不包括香煙）。
- 3.3 所有賽事須於晚上8時30分開始。
- 3.4 每局賽事之參賽者必須於該局開始前到場，否則該局作棄權論。
- 3.5 每次聯賽賽事開賽前雙方隊長(或副隊長)需列出Part 1的出賽名單；Part 1比賽完成後，雙方隊長(或副隊長)需列出Part 2的比賽名單；Part 2比賽完成後，雙方隊長(或副隊長)需列出Part 3的比賽名單，雙方公佈名單後不能作任何更改。
- 3.6 所有組別的名每名隊員，於每次聯賽賽事中只能參與Part 1、Part 2及Part 3各一局，即每人每場聯賽最多可參與三局賽事。
- 3.7 所有組別的名每名隊員，於每次聯賽賽事中只能參與一局單人賽事。
- 3.8 比賽途中，如有參賽者不能按照名單出賽，該局將被判作棄權。
- 3.9 如參賽隊伍於聯賽賽事首循環進行中退出賽事，其隊伍比賽之所有成績將一律視為無效。
- 3.10 如參賽隊伍於聯賽賽事次循環進行中退出賽事，其隊伍比賽之次循環所有成績將一律視為無效，而首循環之所有成績會繼續生效。
- 3.11 所有01項目的紅黑心均為50分(Single Bull)，STANDARD CRICKET項目時紅黑心為25/50分(Double Bull)。
- 3.12 比賽選手應站在投鏢線上，其雙腳或鞋子均不得超越投鏢線前端藍色部份。如有違者，對方隊長 / 副隊長應立刻通知大會，大會會向該隊伍作出警告；隨後如有再犯，則在犯規情況下所投出的飛鏢均不能得分。
- 3.13 各比賽選手在當局比賽開始前均有六鏢練習機會。
- 3.14 比賽開始前，雙方選手需插入有效之DARTSLIVE CARD，並確認比賽機已選擇正確的比賽項目及各自檢示螢幕上顯示之參賽者名稱是否正確，若在未顯示下投出的飛鏢將視為無效，並不能調整分數及再投。
- 3.15 每局第一leg均由電腦抽籤決定由哪一方先行Bull Start，最近正黑心者先行開始該leg比賽。之後第二leg由負方先行開始。第三leg(決勝局)由電腦抽籤決定由哪一方先行Bull Start，最近正黑心者可先行。如決勝局為Choice，最近黑心者可選擇先行或比賽項目(01或STANDARD CRICKET)。
- 3.16 每局賽事中若出現同分局面，將以Bull Start形式分勝負，由主隊先行。
- 3.17 如首先Bull Start之選手命中正黑心，經雙方確定後須把飛鏢先行拿走，再由另一位選手進行Bull Start。
- 3.18 決勝鏢出現後，該局馬上結束。若決勝鏢已插在靶上而飛鏢機沒有記下分數，也判作勝出，並由雙方隊長以人手調整分數。
- 3.19 每場聯賽開賽前，主客隊需各自支付比賽費用。(PREMIER DIVISION港幣120元正，S2、S3、S4及DOJO DIVISION港幣100元正)

## 比賽詳情

- |                      |   |
|----------------------|---|
| 4. 轉隊及新增隊員           | 4.1 聯賽不設轉隊，亦不可減隊員，但可增添隊員；如要增加隊員，可於開季後增加人數，並須比賽開始前48小時以電郵 (info.superleague@dartslive.com)通知主辦單位。  |
| 5. 遺失 DARTSLIVE CARD | 5.1 參賽選手之DARTSLIVE CARD如有更改或遺失，須在比賽前通知主辦單位(比賽當日晚上7:30前可轉移DARTSLIVE CARD資料)<br>5.2 參賽選手如忘記DARTSLIVE CARD號碼或登入密碼而導致不能轉移個人資料：<br>5.2a 在第1場至第7場期間－該選手在首循環不能出賽至首循環結束。<br>5.2b 在第8場至最後一場期間－該選手不能出賽直至該季聯賽結束。   |
| 6. 棄權及比賽人數不足         | 6.1 聯賽所有成績必須計算所有對賽賽事，而整日賽事不設棄權。但每局設有Bye Game，勝方被判勝出一局及取得2 legs細分。<br>6.2 如比賽當日人數不足，只要持有該名缺席成員之聯賽卡，該名成員仍可被編排出賽，當輪到該名成員之回合時，需按紅色制略過回合。(以上條例只適用於雙人賽、三人賽及四人賽)   |
| 7. 更改比賽日期及開賽時間須知     | 7.1 如有任何一隊需要更改比賽日期，請依以下程序進行：<br>7.1a 通知對方隊長並協議定出更改之比賽日期。<br>7.1b 通知比賽場地並協議更改之比賽日期。<br>7.1c 以上兩點皆協議成功後，需以書面於最少兩個工作天前通知主辦單位 (info.superleague@dartslive.com)。<br>7.2 「臨時缺席」<br>7.2a 聯賽隊伍如未能於兩個工作天或之前通知主辦單位比賽日不能出席比賽，將視為「臨時缺席」，缺席一方須最遲於比賽日當天5時前通知主辦單位及賠償港幣650元正車馬費給對方。<br>7.2b 如「臨時缺席」一方拒絕賠償車馬費，將被取消參賽及得獎資格，其隊伍比賽成績將一律視為無效。(請參考賽制3.9和3.10)<br>7.2c 如隊伍「臨時缺席」，當日賽事會被判作0分。而當日比賽的對賽隊伍會被判作勝出7分。<br>7.3 「嚴重缺席」<br>7.3a 聯賽隊伍如未能於比賽當日下午5時前通知主辦單位不能出席比賽即視為「嚴重缺席」，缺席一方會被罰款港幣650元正車馬費給予對手及港幣650元正賠償金給予場地，總共港幣1300元正。<br>7.3b 如「嚴重缺席」一方拒絕賠償車馬費，將被取消參賽及得獎資格，其隊伍比賽成績將一律視為無效。(請參考賽制3.9和3.10)<br>7.3c 如隊伍「嚴重缺席」，當日賽事會被判作0分。而當日比賽的對賽隊伍會被判作勝出7分。<br>7.4 第二次缺席之隊伍(包括「臨時缺席」及「嚴重缺席」)將被取消參賽及得獎資格，其隊伍比賽成績將一律視為無效。(請參考賽制3.9和3.10)<br>7.5 各聯賽隊伍全季只能申請改期一次，若申請改期為前半季，由被改一方提出之比賽日期進行補賽(補賽須於次循環開賽前完成)；如申請改期為後半季，須於後半季最後一場前的補賽週或由被改一方提出之比賽日期進行補賽(補賽須於最後一場賽事開賽前完成)。<br>7.6 如該改期於原定比賽日後五天之內完成補賽，則不視作改期申請。<br>7.7 各聯賽隊伍若首次被申請改期，不能拒絕。<br>7.8 所有合法之改期：被改一方有權提出最小兩個合理之比賽日期給對方選擇，改期一方不得異議。<br>7.9 聯賽最後一週賽事不能提出改期申請，否則該隊將會被取消參賽及得獎資格。<br>7.10 補賽雙方若未能就補賽週安排補賽日期，則由聯賽主任決定有關比賽日期(於補賽週內)，所有參賽者不得異議。由聯賽主任決定之有關比賽日期，如雙方不能出席，雙方將被視作棄權，而該場比賽亦將被視作0分。<br>7.11 補賽時，主隊隊長(或副隊長)必須在計分紙上寫明原訂的比賽日期作記錄之用。<br>7.12 如隊伍無故退出比賽或被大會取消資格，該隊伍有機會被禁止參與主辦單位所舉辦之所有飛鏢賽事一年。<br>7.13 如有任何一隊需要更改開賽時間，請依以下程序進行：<br>7.13a 雙方隊長自行協議更改之時間。<br>7.13b 通知比賽場地並協議更改之開賽時間。(由主隊通知)<br>7.13c 以上兩點皆協議成功後，需以電話通知主辦單位。<br>7.14 任何組別之隊伍必須於法定比賽時間及自行協議時間開始比賽。<br>(否則大會會保留對該隊伍作出處分)<br>7.15 聯賽最後一週賽事不能遲於晚上9時開賽，否則該隊將會被取消參賽及得獎資格。 |

## 比賽詳情

### 8. HONG KONG SUPER SIX 選拔資格

- 8.1 所有SUPER LEAGUE SEASON 8 選手均有資格參選HONG KONG SUPER SIX，成為香港代表隊為香港到海外參賽。  
8.2 詳情請瀏覽[www.dartslive.com/hk/league](http://www.dartslive.com/hk/league)

### 9. 其他注意事項

- 9.1 本聯賽設有“技術裁判小組”，以公平、公正的方式為比賽中的技術問題作裁決。此小組擁有一切比賽最終決定權，所有參賽者均不得異議。  
9.2 所有投訴將經（技術裁判小組）進行聆訊，所有委員將以一人一票進行裁決。假若裁決有關投訴為技術犯規，參賽者將有可能被判罰停賽。  
9.3 如發現參賽者的Rating等級與事實不符，請將有關資料電郵至[info.superleague@dartslive.com](mailto:info.superleague@dartslive.com)予（技術裁判小組）進行投訴。  
9.4 比賽成績會以DARTSLIVE2飛鏢機顯示為準。  
9.5 如因出現機械故障或停電等而導致比賽中止，比賽再開始時，須得到雙方隊長的同意下將賽事復原。而各隊伍應以計分紙記錄比賽過程，包括勝負、Hat Trick、White Horse及平均分等資訊。  
9.6 如因出現機械故障、停電或網路問題等而導致比賽中止，主辦單位有權即時更改比賽項目及日期，所有參賽者均不得異議。  
9.7 每隊聯賽隊伍名稱及主場地地點於同一季不得更換，否則該隊之參賽資格將會被取消(酒吧結業除外)。  
9.8 如因惡劣天氣(黑色暴雨或颱風等)、網路問題而導致比賽中止，主辦單位有權即時作出重賽日期或場地變動，所有參賽者不得異議。如因天氣問題，請於當日聯絡主辦單查詢或留意[www.dartslive.com/hk](http://www.dartslive.com/hk)於下午4至6時之公佈。  
9.9 所有參賽者均知悉及同意，大會在比賽期間將會進行攝錄，並擁有所有相片及錄像的版權。  
9.10 參賽者不得穿著其他飛鏢機品牌商標的衣物進行比賽及出席頒獎禮，否則會被取消參賽資格。  
9.11 參賽隊伍及參賽者之登記名稱均不得含有色情、侮辱、歧視、猥褻、淫穢等的同音或同義詞字句，如有發現該隊伍 / 選手須立即更改，大會會保留對該隊伍 / 選手作出處分。  
9.12 參賽者之DARTSLIVE CARD內的顯示名字及AWARDS字句均不得含有色情、侮辱、歧視、猥褻、淫穢等的同音或同義詞字句，否則該隊伍有機會被取消比賽資格及禁止參與主辦單位所舉辦之所有飛鏢賽事。  
9.13 參賽者及支持者於比賽進行期間，語句均不得含有色情、侮辱、歧視、猥褻、淫穢等的同音或同義詞字句。（如有發現，大會將會對該隊伍作出處分）  
9.14 每部DARTSLIVE2 電子鏢機相隔距離必須至少有 28 CM闊，否則比賽時旁邊其他機器需要停用。（以上條款只適用於電子鏢機與電子鏢機中間之相隔距離）  
9.15 除主辦單位同意外，否則未能依照主辦單位所定下之時間地點出席頒獎禮者，其得獎資格將會被取消。  
9.16 所有參賽隊伍必須服從本聯賽規則，否則主辦單位有權取消該隊伍的出賽資格；而比賽開始後，亦不會退回已付費用。  
9.17 本聯賽規章若有未盡之處，主辦單位有權因實際需要而加以修改。  
9.18 如有任何爭議，主辦單位擁有最終解釋權及裁決權。

### 10. 緊急聯絡

若因飛鏢機發生技術問題，或設置店有任何不當行為，請聯絡：  
Samson - 9858 0456  
Wing - 9727 0608  
Ivan - 9858 7229  
主辦單位將儘快安排維修或對事件作出有關調查。

主辦單位：DARTSLIVE ASIA Ltd.

電郵地址：[info.superleague@dartslive.com](mailto:info.superleague@dartslive.com)

聯賽網址：<http://www.dartslive.com/hk/league>

比賽指定贊助

