



THE GAME GUIDE
WELCOME TO DARTSLIVE

<http://www.dartslive.com/>



DARTSLIVE

©DARTSLIVE CO., Ltd.

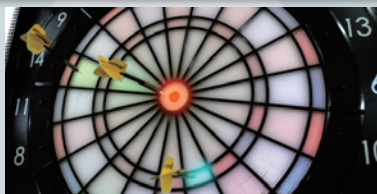
Ver.3.0 2012.09

DARTSLIVE2란?

전 세계의 플레이어를 연결 시켜주는 다트 머신



"LED"보드로 기분 UP !!



아름답게 빛나는 LED 다트보드는 게임의 분위기 뿐만 아니라, 게임의 진행 상황에 따라 목표로 해야 할 곳을 가르쳐 줍니다.

배경화면을 당신이 좋아하는 화면으로 변경할 수 있습니다.



"DARTSLIVE THEME" 와 "AWARD MOVIE"를 많은 디자인중에서 자신이 좋아하는 게임화면으로 선택 할 수 있습니다.

현장감 넘치는 "CCD 카메라 온라인 대전" !



전세계의 플레이어와 온라인 대전이 가능. 카메라와 스탬프 기능으로 언어를 초월한 커뮤니케이션을 즐길 수 있습니다.

DARTSLIVE 회원 페이지 간략 소개 !



"Where Now?" 기능을 사용하면 친구가 현재 어디서 게임을 즐기고 있는지 알 수 있습니다.

최신뉴스 및 정보를 체크할 수 있습니다.

게임 화면에 자신의 닉네임을 표시할 수 있고 자신만의 캐치프레이즈(대화명 및 문구)를 만들 수 있다. 또한 현재 적용중인 "DARTSLIVE THEME"의 아이콘이 카드에 표시 됩니다..

플레이 데이터를 확인할 수 있습니다.

"DARTSLIVE THEME"를 설정하고 구입할 수 있습니다.



HOW TO PLAY DARTSLIVE2

DARTSLIVE2를 즐기전에 해야 할것

BEFORE YOU START THE GAME

- 1 DARTSLIVE MEMBERS CARD를 구입.
각 매장의 스태프에게 문의하면 보다쉽게 카드구입을 할 수 있습니다.



- 2 <http://www.dartslive.com>에 접속하여 등록을 합니다.



ACCESS NOW!!



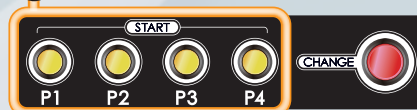
- 3 필요한 정보를 작성 하고 등록 절차를 완료 합니다.
[설정]으로 이동,
[카드 이름]란에 이름을 등록 하고, 나중에 쉽게 접속 할 수 있도록 회원 페이지를 즐겨찾기에 추가!

게임 시작하는 방법

HOW TO PLAY THE GAME



동전을 투입하고 플레이 하고 싶은 게임을
선택하여 스타트 버튼(노란버튼)으로 시작



- 2 게임할 인원을 선택(p1,p2,p3,p4)를 선택 하고 게임을 시작 합니다!



점수 계산

HOW TO COUNT THE SCORE

BULL

50 점: 게임에 따라, 외부 불
(싱글 불)은 25점, 내부 불
(더블 불)은 50점으로 진행하는
경우도 있습니다.

SINGLE

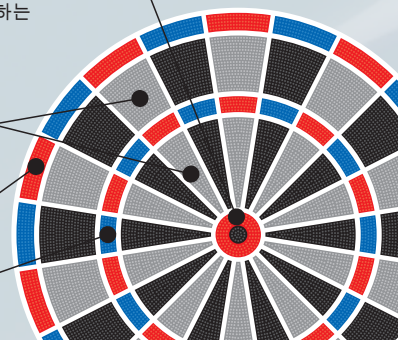
싱글 타겟을 맞춘 경우
원래 포인트를 득점

DOUBLE

더블 타겟을 맞춘 경우
원래 포인트의 두배를 득점

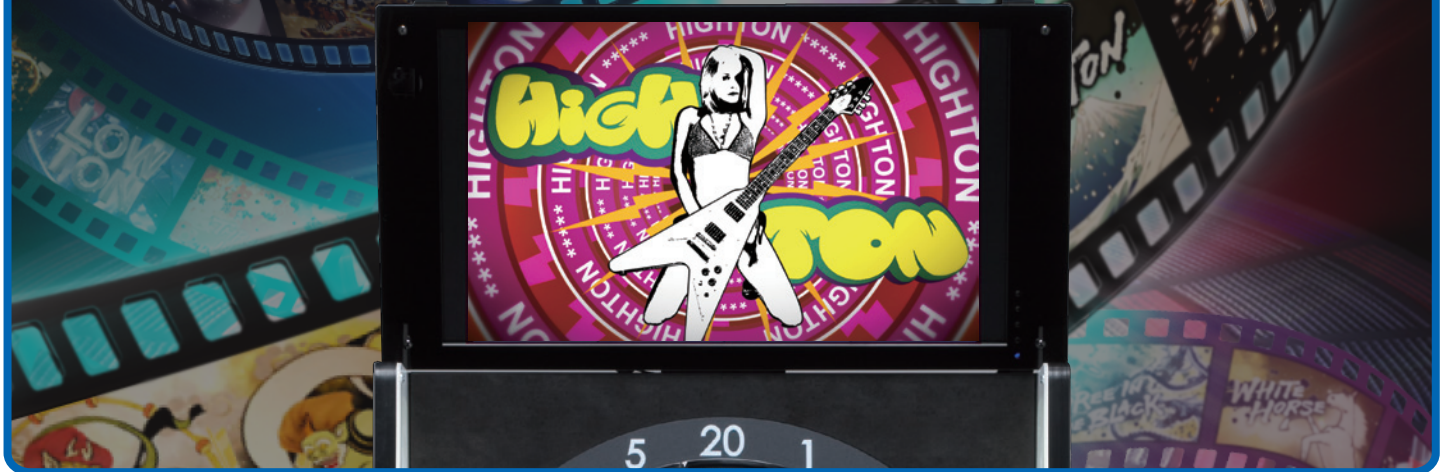
TRIPLE

트리플 타겟을 맞춘 경우
원래 포인트의 세배를 득점



AWARD MOVIE

다트를 더욱 즐겁게 !! AWARD MOVIE를 설정!



AWARD MOVIE 란?

각종 AWARD 화면에 나타나는 게임 무비이며 자신의 취향에 맞게 설정을 할 수 있습니다.



AWARD MOVIE를 가지려면?

TouchLiveでGET!

[DARTS]⇒[AWARD MOVIE SHOP]

밝게 표시된
AWARD MOVIE는 구입이 가능합니다.
회색으로 표시된 AWARD MOVIE는
마크로 구매 조건을 확인 합니다.



AWARD MOVIE 설정

「MOVIE SHOP AWARD」에서 설정할 수 있습니다. 설정할 수 있는 MOVIE에는 **SELECT** 크가 표시 되어 있습니다. 원하는 AWARD MOVIE SELECT 버튼을 터치 하면 설정 완료.



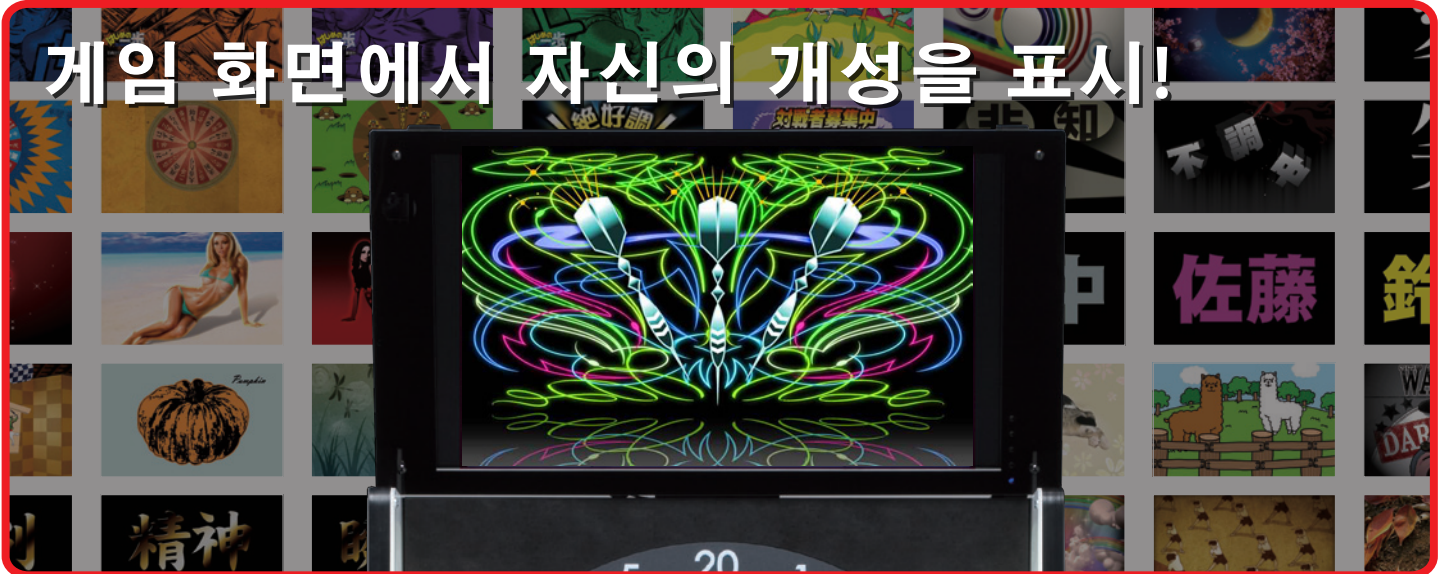
당신은 AWARD MOVIE를 선물 할 수 있습니다.

자신이가지고 있는 AWARD MOVIE를 친구에게 선물 할 수 있습니다. TouchLive에 두 장의 카드를 꽂고 「MOVIE SHOP AWARD」를 선택 하면 OK!
※ 선물로 준 AWARD MOVIE는 컬렉션에서 없어집니다.



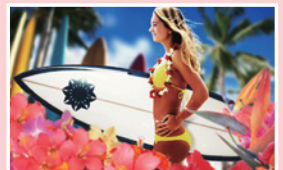
DARTSLIVE THEME

게임 화면에서 자신의 개성을 표시!



DARTSLIVE 테마란?

"DARTSLIVE THEME"는 당신이 원하는 디자인으로 DARTSLIVE2 게임화면을 설정 할 수 있습니다. 다양한 디자인 중에서 좋아하는 THEME을 찾아보세요!! 일부 THEME은 애니메이션 효과를 가지고 있습니다.



DARTSLIVE 테마를 가지려면?

TouchLive에서 구매 할 수 있습니다.

【 DARTS 】 ⇒ 【 THEME SHOP 】

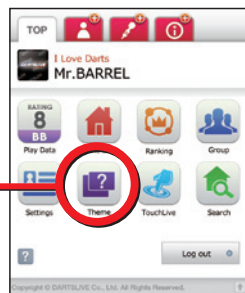
THEME SHOP에서 THEME 파워 업을 할 수 있습니다, DARTSLIVE 카드를 2 장 걸쳐 TouchLive에 꽂으면 THEME를 선물 할 수 있습니다.



회원 페이지에서 획득

【 THEME Menu 】 ⇒ 【 구매 】

회원 가입 페이지의 테마 메뉴에서 원하는 테마를 설정할 수 있습니다. 자주 사용 하는 테마는 즐겨찾기 등록을 해 두면 편리 합니다.

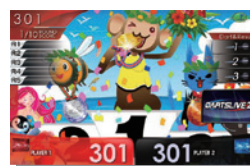


완전 활용 및 DARTSLIVE 테마를 즐기는 방법



①DARTSLIVE2에서 대전 하면 상대방의 테마를 복사 (획득) 할 수도 있습니다! THEME을 복사 시킨 플레이어는 DARTSLIVE 포인트 받을 수 있습니다. ※ 복사 불가 THEME도 있습니다.

②파워 업을 하면 테마가 더 화려하게 변신 할 수 있습니다. 디자인이 변경 되거나 종류에 따라 TRIPLE20와 BULL에 히트 하면 특별 한 효과가 나타날수도 있습니다



③매달 판매 되는 THEME 외에, 캠페인 및 이벤트 장소에서만 획득 할 수 있는 특별한 THEME도 많습니다. 놓치지 말고 체크 하여 주십시오.

CONTENTS



01

01 GAMES

가장 인기 있는 다트 게임 중 하나인 "01 GAMES"은 보유 포인트를 점점 줄여 나가 0점이 되면 승리하는 게임입니다. 0점을 초과 하면 BUST되며 이전 ROUND의 점수로 돌아갑니다.



CRICKET GAMES

"01 GAME" 뿐만 아니라 "CRICKET" 게임도 선수권 대회에서 많이 사용되는 게임입니다. CRICKET 게임은 20 ~ 15와 BULL을 표적으로 하는 게임이며 모든 포인트를 마크한 후에 최종적으로 점수가 높은 쪽이 승리합니다. 어떠한 전술을 사용하는지가 승패의 중요한 요소입니다.



PRACTICE GAMES

"PRACTICE GAMES"은 다트 실력을 높이기 위한 게임들로 구성되어 있습니다. 오로지 높은 점수를 노리는 "COUNT-UP" 게임과 BULL만 포인트를 획득할 수 있는 "EAGLE'S EYE" 게임 등 다양한 게임이 존재합니다.



PARTY GAMES

만약 당신이 친구들과 같이 즐기고 싶다면 "PARTY GAMES"은 가장 탁월한 선택입니다. "PARTY GAMES"에는 8개의 미니 게임을 즐길 수 있는 "飲飲 GAME", 풍선을 터트리는 "LUCKY BALLOON"과 같은 다양한 애니메이션 게임이 준비되어 있습니다.



MATCH GAMES

진지하게 다트 시합을 하고 싶다면 "MATCH GAMES"을 추천합니다. "MATCH GAMES"은 01 게임과 CRICKET 게임을 다양하게 조합하여 3LEG MEDLEY, 5LEG MEDLEY, 7LEG MEDLEY로 즐기실 수 있습니다.



GLOBAL MATCH

"GLOBAL MATCH"는 세계 각지의 전세계 플레이어들과 함께 경기를 할 수 있는 온라인 대전입니다. 스탬프 기능과 카메라를 사용하여 언어를 초월한 커뮤니케이션을 즐기실 수 있습니다.



CARD

자신의 카드에 누적된 게임 데이터를 확인 할 수 있습니다. 01 게임과 CRICKET의 대결 성적이 랭킹으로 바로 표시되며 자신의 다트 실력 향상에 대한 동기부여가 됩니다.

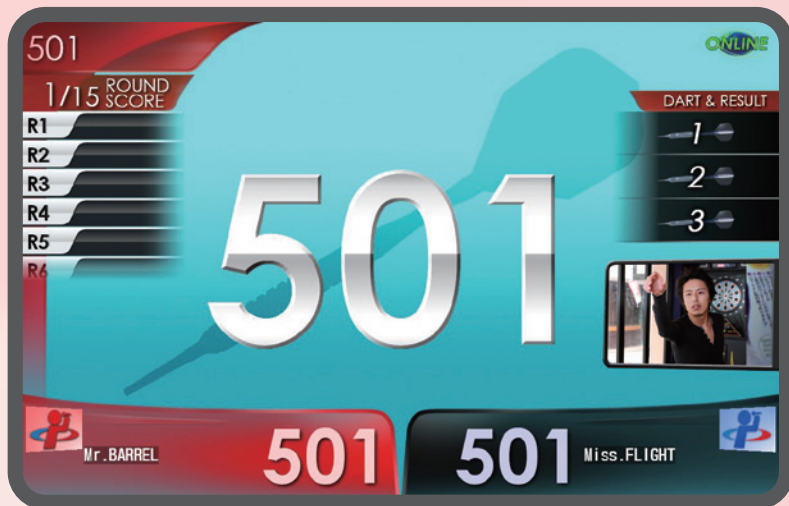




01 GAMES

01 GAMES [301/501/701/901/1101/1501]

정확히 "0"을 노리자!



□ 게임 룰

게임 이름과 동일한 점수로 시작하여, 정해진 라운드 내에 상대방보다 빨리 남은 점수를 0점으로 만든 플레이어가 승리합니다. 나머지의 숫자를 초과 하면 BUST가 되며 이전 ROUND 포인트로 돌아가 버립니다.

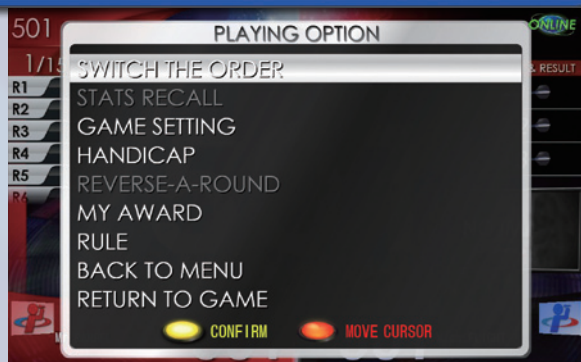
□ ONE POINT!

초반에는 높은 점수를 목표로. 0에 가까워지면 노리기 쉬운 숫자를 남겨 두는 것이 포인트.

□ 플레이어 인수
1-4명(더블 2-8명)

게임 플레이도중 문제가 발생했을 경우에는..?

「PLAYING OPTION」

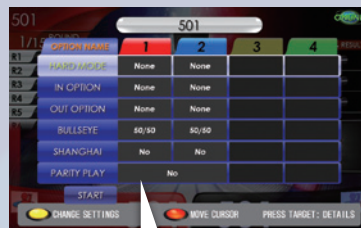


게임 중에 스타트 버튼 (노란색 버튼)를 누르면 「PLAYING OPTION」 화면이 표시 됩니다.

게임 룰을 변경

PLAYING OPTION에서 「GAME SETTING」를 선택 합니다.

게임의 점수나 득점 방법 등 세부적인 설정을 할 수 있습니다.



4명이 01게임을 할 때 추천 규칙 「FREEZE」

2 명씩 페어로 시작 하여 한 페어의 플레이어의 남은 점수가 상대 팀의 나머지 점수의 합 보다 많은 경우 게임을 끝낼 수 없는 룰 입니다.

「던지는 순서」와 「인원」을 변경!



PLAYING OPTION에서 「SWITCH THE ORDER」를 선택 합니다.

카드를 뽑지 않고, 순서를 결정할 수 있습니다.
(게임 시작 시만 선택 가능)

「핸디캡」 설정

PLAYING OPTION에서 「HANDICAP」를 선택 합니다.

게임실력에 차이가 있을 때, 핸디캡을 붙이는 것이 가능합니다.
(게임 시작 시만 선택 가능)

던지는 순서를 잘못 선택한 경우

PLAYING OPTION에서 「REVERSE-A-ROUND」를 선택 합니다.

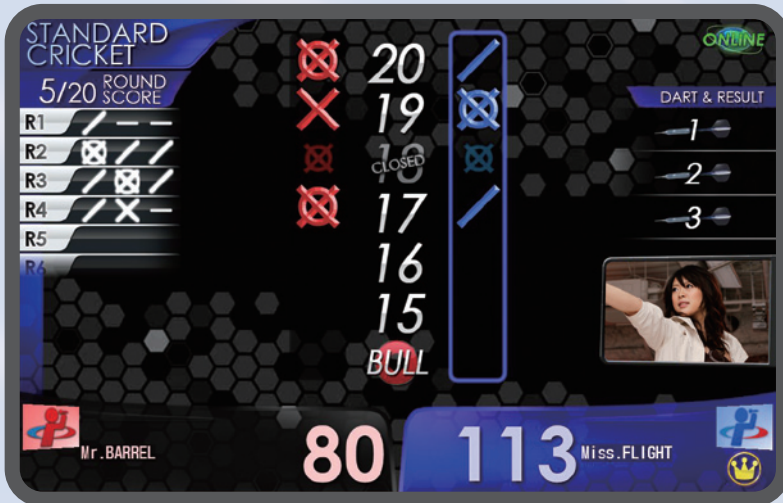
순서를 틀리게 던진 경우 ROUND는 이전으로 되돌릴 수 있다.
(일부는 복구할수없는게임도있습니다)



STANDARD CRICKET

CRICKET GAMES

세계에서 가장 유명한 전략게임중 하나인 CRICKET GAME



□ 게임 룰

타겟 넘버는 20 ~ 15과 BULL.넘버에 3마크 (싱글은 1 마크, 더블은 2 마크, 트리플은 3 마크)

를 하여 자신의 포인트로 만들고 점수를 올리는 게임입니다.

□ ONE POINT!

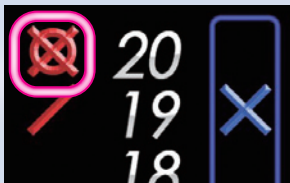
상대방의 포인트를 3마크 함으로써 무효시킬 수 있습니다.

※왼쪽하단의 자세한 게임 규칙을 읽어 보시기 바랍니다.

□ 플레이어 인원

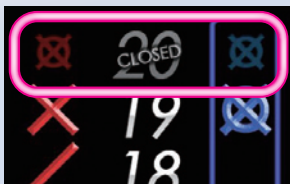
1-4명(더블 2-8명)

점수 획득은 대상 포인트를 3마크한 이후부터 가능합니다.



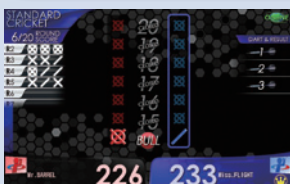
동일한 포인트에 3마크를 하면 점수를 획득 할 수 있는 포인트가 됩니다. 이후에 해당 포인트를 마크할 시 점수를 획득 할 수 있습니다.

상대방의 점수 획득 포인트를 무효화시켜라!!



상대방의 점수 획득 포인트에 마크를 해도 포인트를 획득할수는 없지만 3마크를 하면 그 포인트는 무효화 되며 누구도 점수를 획득 할 수 없습니다.

득점 혹은 무효화



전체 포인트를 닦거나 또는 모든 ROUND를 던지고 최후의 점수가 높은 쪽이 승리 합니다. 득점 또는 상대방의 포인트를 무효화, 전략이 중요합니다.



CUT THROAT

CRICKET GAMES

3명 이상 플레이를 위한 게임! CRICKET의 배틀 로얄

□ 게임 룰

모든 크리켓 경기는 3명 이상 플레이 하는 CUT THROAT 형식의 게임 입니다. (변경 가능) 기본 룰은 STANDARD CRICKET과 같지만 득점 하면 다른 플레이어의 점수가 오르기 때문에 점수가 낮은 플레이어가 승리 하게 됩니다.

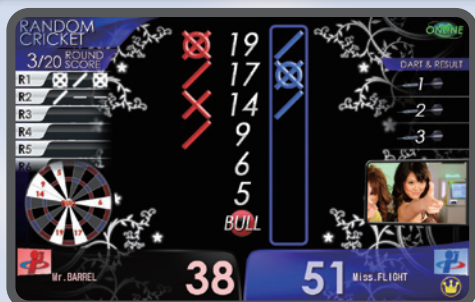


□ 플레이어 인원

3-4명(더블 4-8명)



RANDOM CRICKET



랜덤으로 포인트를 결정하는 크리켓 게임!

게임 마다 랜덤으로 결정 되는 여섯 개의 번호와 BULL이 대상입니다. 자신있는 포인트가 있다면 찬스!



HIDDEN CRICKET



숨겨진 포인트를 찾는 CRICKET GAME!

랜덤으로 정해져 있는 포인트들이 숨어있습니다. 이 포인트들은 플레이어가 해당 포인트를 마크하면 들어나게 되며 포인트를 먼저 맞춘 플레이어는 보너스 1마크가 주어지기 때문에 승부에 유리합니다.



SELECT-A-CRICKET



포인트를 직접 선택하는 CRICKET GAME

플레이어는 7 개의 번호를 자유롭게 선택할 수 있습니다. 초보자는 가까이 있는 숫자를 선택하면 비교적 쉽게 게임을 즐길 수 있습니다.



ALL NUMBERS CRICKET



부담없이 즐길수 있는 빗나감이없는 CRICKET GAME!!

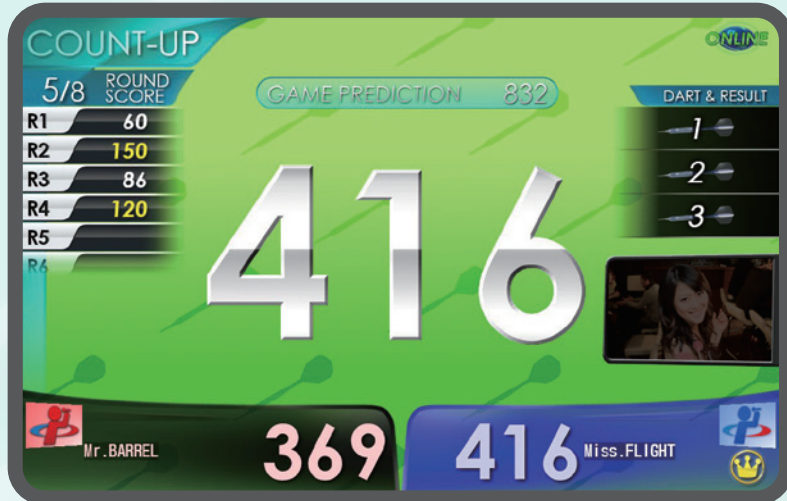
모든 넘버가 공격 포인트 입니다. 잘 던지는 넘버를 확실 하게 자신의 공격포인트로 만드는것이 승리의 지름길 입니다.



COUNT-UP

PRACTICE GAMES

기본 부터 시작 하자! 그냥 높은 점수를 던져 !!



□ 게임 룰
총 ROUND의 누적 점수를 계산하여 가장 높은 포인트를 획득한 플레이어가 승리 합니다.

□ ONE POINT!
트리플을 노리는 것도 전략중 하나 이지만, 역시 중앙의 BULL을 노리는것이 제일 입니다. 초보자라면 우선 400점을 목표로 던져보세요 !!

□ 플레이어 인수
1-4명(더블 2-8명)



SHOOT OUT

PRACTICE GAMES

득점 배율이 증가! 대역전을 노려보자 !!



□ 게임 룰
「히트 넘버」×「열린 구역 수」만큼의 점수를 획득하게 됩니다. 한 번 맞춘 넘버는 두번다시 사용할 수 없습니다.

□ ONE POINT!
최고20배 까지 배율을 올릴 수 있으므로 배율이 낮은 초반에는 낮은 점수를 목표로 후반에는 높은 포인트를 목표로 하는것이 요령

□ 플레이어 인수
1-4명(더블 2-8명)



CRICKET COUNT-UP



정확도 높이기에 도전 !!

지정 된 크리켓 넘버 (20 ~ 15과 BULL)에 히트 하여 합계 점수로 경쟁 합니다.
STANDARD CRICKET 연습에 최적입니다.



EAGLE'S EYE



BULL만 표적으로! 다트실력 증가를 노리자!

싱글 BULL은 25 점. 더블 BULL은 50 점입니다.
BULL만이 득점이 가능합니다. 고급 플레이어를 위한 연습 게임 입니다..



HALF-IT



스릴 만점! 빗나가면 점수를 반으로!

사전에 할당된 점수 40점에서 시작하여 ROUND 마다 히트 하면 득점. 3 번 모두 목표를 놓칠 경우 점수가 반으로 감소 될 것입니다.



MULTIPLE COUNT-UP



두번째 득점은 더블 포인트, 세번째는 트리플 포인트

각 라운드에서 첫번째 히트 득점은 한 배, 두 번째는 두 배, 세번째는 세 배, 모든 라운드에서 가장 높은 누적 점수를 경쟁합니다.



LUCKY BALLOON

PARTY GAMES

실력과 상관 없이 풍선이 폭발 하면 아웃.
단순하지만 명쾌한 풍선 게임!



□ 게임 룰

히트 점수로 풍선을 부풀려 나간다, 각 플레이어는 1, 2 또는 3 다트를 던질 수 있습니다, 그러나 Unlucky 마크가 표시되면 3번의 다트를 모두 던져야 합니다.

□ ONE POINT!

주의! 낮은 점수만 히트 하면 "치킨"이란 낙인이 찍힙니다. 단순한 행운 게임이라서 실력과 상관 없이 즐길 수 있습니다.

□ 플레이어 인수

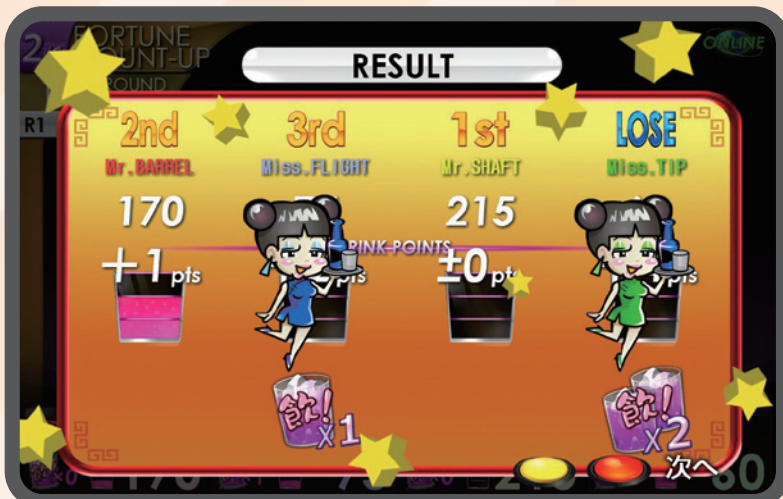
2-4명(더블 3-8명)



CHEERS!!

PARTY GAMES

여럿이 즐기려면 바로 이것! 飲飲 게임!



□ 게임 룰

ROUND 마다 미니 게임이 랜덤 등장합니다. 총 8ROUND로 8개의 게임을 즐길 수 있습니다. 음료 포인트는 각 미니 게임 결과에 따라 선수에 추가됩니다.

□ ONE POINT!

최종 라운드는 음료 포인트가 두 배로 적용됩니다. 게임의 승부를 좌우하므로 주의하세요!!

□ 플레이어 인수

2-4명(더블 3-8명)



CASTLE BOMBER

PARTY GAMES

성벽을 무너트리고 상대방의 왕을 잡아라 !!



□ 게임 룰

벽에 표시되는 넘버를 히트 하여 적의 성벽을 부수는 게임입니다. 벽이 없고 병사와 왕이 죽을 경우 게임 오버. 흰 벽은 한번, 붉은 벽은 2번 히트하면 부서집니다.
자신의 성 넘버에 히트하면 벽이 부활 합니다.
벽 1 점, 병사와 왕 각 5점.Z

□ ONE POINT!

BULL에 히트 하면 금이간 벽을 한꺼번에 붕괴시킬 수 있습니다.
그러나 자신의 벽도 부서지기 때문에 주의해야 합니다.

□ 플레이어 인수

2-4명(더블 3-8명)



SURVIVOR

PARTY GAMES

상대방을 KO 시켜라 !!



□ 게임 룰

각 플레이어의 "생명"(점수)은 300 점으로 시작합니다. 대상 번호는 매 라운드에서 각 플레이어에게 할당됩니다. 상대방의 번호를 히트 하면 상대방의 생명은 감소되고 자신의 번호를 히트 하면 생명을 회복합니다. 생명 포인트가 0에 도달하면 게임이 끝납니다.

□ ONE POINT!

BULL는 모든 사람에게 피해를 줄 수 있습니다.
(싱글BULL10점, 더블 BULL20 점)

□ 플레이어 인수

2-4명(더블 3-8명)



UNDER THE HAT



모자를 높이 쌓고 "LIFE POINT" 지키기!!

플레이어는 앞의 플레이어보다 높은 포인트를 득점 해야합니다. "LIFE POINT"가 0으로 감소되면 게임 오버.



SEVENS HEAVEN



" 777 "에서 대량 득점! 짜릿한 슬롯게임

릴 (카운터)에 점수가 가산 됩니다. 7이 포함 된 넘버를 히트 한 경우, 히트 포인트가 점수에 추가됩니다. 7이 나오지 않을 경우 「POOL」에 점수를 적립하고 7 을 히트한 다음 플레이어의 포인트에 추가 득점됩니다. 777을 맞추게 되면 「JACKPOT」에서 대량득점이 가능 합니다.



BIG BULL



DARTSLIVE만의 COUNT-UP 게임 모든사람이 BULL을 맞출 수 있습니다!!

규칙은 COUNT-UP와 같지만, 트리플 안쪽이 모두 BULL입니다. 높은 점수를 노리는 게임.



MEDLEY



MATCH GAMES [3LEG/5LEG/7LEG MEDLEY]

이젠 정면 대결이다!!



□ 게임 룰

01과 CRICKET으로 대전 플레이.
그 외에도 다양한 조합으로 게임을 선택 할 수 있습니다. 가장 인기 있는 조합은 501 + STANDARD CRICKET.

□ ONE POINT!

선공 후공의 결정은 게임을 승부를 좌우하는 열쇠입니다.

□ 플레이어 인수

2명(더블 3-4명)

손에 땀을 쥐는 대전을!!

「MATCH MEDLEY」



3LEG MEDLEY으로 승부!

"1LEG"- 던지는 순서를 결정 합니다.

코르크(동전 던지기)로 던지는 순서를 결정하여 각 플레이어가 한번씩 다트를 던져 중심에 가장 가까운 쪽이 선공.

"2LEG" 패자가 선공

"1LEG"에서 패배한 선수가 먼저 던집니다.

"3LEG" 1승1패의 경우, 한 번 더 게임

"3LEG" 던지는 순서는 다시 결정해야 합니다.
코르크에서 우승자는 먼저 던지거나 게임의 종류를 선택 할 수 있습니다.

동전 던지기를 하여 순서를 정하자!



코크 화면에서 BULL를 누르면 「동전 던지기」가 있습니다.

코크 순서와 선공 후공의 순서를 결정 할 수 있습니다.

PLAYER'S CHOICE



일반적인 조합이 마음에

들지 않는다면

"PLAYER'S CHOICE"

에서 자신의 좋아하는

조합을 선택합니다.

01 및 표준 크리켓 이외에 COUNT-UP 게임도 있습니다.

게임의 종류

- | | |
|------------------------|------------------------|
| · 501-STANDARD CRICKET | STANDARD CRICKET |
| · 701-STANDARD CRICKET | · STANDARD CRICKET-501 |
| · 701(Master Out)- | · STANDARD CRICKET-701 |
| STANDARD CRICKET | · 301-301 · 501-501 |
| · 901-STANDARD CRICKET | · 701-701 |
| · 901(Master Out)- | · PLAYER'S CHOICE |



GLOBAL MATCH

전 세계의 플레이어와 온라인 대전!



□ 게임 룰

전 세계의 플레이어와 온라인으로 경기 할 수 있는 GLOBAL MATCH. 701 및 STANDARD CRICKET 게임이 있습니다. (DARTSLIVE MAMBERSHIP 카드가 필요합니다)

□ 플레이어 인수
1 명 (더블 2 명)



다른나라의 선수와 경쟁하고 싶습니까 ?



아시아, 북미, 유럽 등 세계 각국의 플레이어와 대전 하고 싶다면 국기 마크로 각 지역의 상대 선수를 찾아봅시다. 카메라를 통해 대화 하는 것도 즐거움의 하나 입니다.



실력이 다른 사람과도 즐기고 싶다!



실력이 다른 플레이어와도 대전을 즐길 수 있도록 하려면 자동 핸디캡 게임을 추천합니다. 다양 한 게임 방식을 선택할 수 있는 것이 매력입니다.



자신의 감정을 표현할 수 있는 스탬프!



스탬프 기능을 사용 하면 상대방에게 당신의 감정을 표현할 수 있습니다. 언어를 초월한 커뮤니케이션이 가능 합니다.



CARD

당신의 실력은?



□데이터 관리

DARTSLIVE MEMBERS CARD에 기록된 성적에 의해 산출된 랭킹을 DARTSLIVE2, TouchLive 회원 페이지에서 확인할 수 있습니다. 랭킹은 01과 CRICKET의 과거 성적 결과에서 산출됩니다. 자신의 다트 실력향상 동기부여에 도움이 됩니다.

1 캐치프레이즈(대화명 / 나만의 명언)

DARTSLIVE2에서는 카드 이름 이외에 캐치프레이즈 설정할 수 있습니다. 좋은 구문이나 재미 있는 이름으로 더욱 즐겁게 게임을 즐길 수 있습니다.

2 CARD NAME

카드를 등록 시 사용자 설정 페이지에서 카드 이름을 등록하면 항상 DARTSLIVE2 게임 화면에 표시됩니다. 마음에 드는 이름으로 게임을 즐길 수 있습니다.

3 FLIGHT

④ 랭킹에 따라 C ~ SA 7개 클래스로 분류됩니다. SA가 최상급입니다. 대회는 클래스 별로 구분되어 플레이 하는 경우가 많습니다.. (랭킹 분류 방법은 DARTSLIVE2 전용입니다)

4 RATING

⑥ STATS에서 집계 하여 1 ~ 18 단계로 분류한 것이 레이팅입니다. 숫자가 높을수록 다트 실력이 높습니다. 대회에 참가 하는 지표로 사용됩니다. (랭킹 분류 방법은 DARTSLIVE2 전용입니다)

5 HOME

당신이 자주가는 샵은 어디죠? 마음에 드는 샵이 있다면 홈 샵 등록!! 홈 샵으로 등록되면 같은 샵의 다른 플레이어와 커뮤니케이션이 가능하고 더 많은 다트게임의 경험을 할 수 있습니다.

6 POINTS

함께 플레이 한 인원수에 따라 DARTSLIVE 포인트를 획득 할 수 있습니다. 하루에 10게임 플레이 하면 많은 보너스 포인트를 획득 할 수 있습니다.

7 THEME

현재 설정된 "DARTSLIVE THEME" 아이콘이 표시 됩니다. "DARTSLIVE THEME"는 다양 한 종류가 있기 때문에, 당신의 기분에 맞게 설정할 수 있습니다.

8 STATS

01 STATS는 각 ROUND의 평균 득점, CRICKET STATS는 각 ROUND의 평균 마크 수입니다. 게임이 끝나면 화면에 표시 됩니다.

9 HIGH SCORE

COUNT-UP의 높은 점수가 표시 됩니다. COUNT-UP은 점수를 가산 하여 초보자도 부담 없이 즐길 수 있는 게임입니다.

10 HOME 샵 등록

CARD DATA 페이지에서 P3 버튼을 누르면, 「HOME 샵」등록이 됩니다. 등록 후 홈 샵의 랭킹과 지금 HOME에서 게임 하는 플레이어들을 확인 할 수 있습니다.

올바른 자세를 배워 높은 점수를 노려보자 !!



정확한 그립 방법!

다트를 평형이 되게 잡으며 힘을
넣지 않고 편하게 잡기

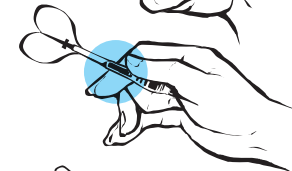
1 다트의 무게 중심 찾기

검지에 다트를 올려
무게중심을 찾는다



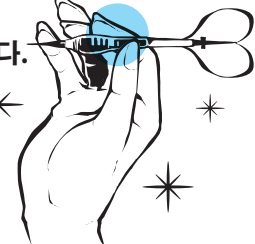
2 검지와 엄지로 잡는다

다트의 중심을 검지의 제1
관절과 엄지로 잡는다.



3 손목을 뒤로 넘어뜨린다.

손목을 뒤로 넘어뜨려
다트 끝이 노리고 있는
곳을 향하도록 합니다.



✗ BAD GRIP



✗ 손 끝으로 잡기
다트가 안정되지 않고
방향이 불안정 합니다.



✗ 극단적으로
다트 끝을 잡기
밸런스를 유지하지
못하고 안정된 스로가
불가능 합니다.

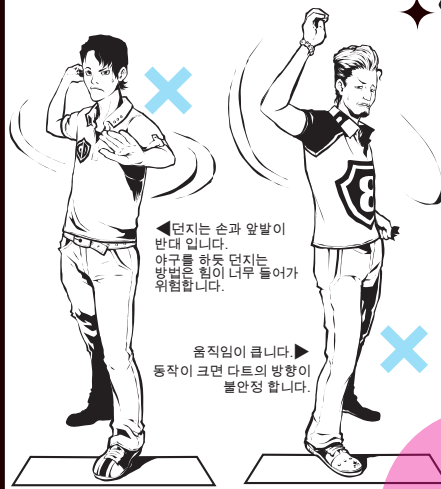


✗ 부자연스러운
그립
손가락 끝에 불 필요한
힘을 주고 컨트롤 할
수 없습니다.



바르게 서기!

앞발로 몸 중심을 유지, 무게중심은
앞발에 90%, 뒷다리 10% 정도로
유지합니다.



✗ 던지는 손과 앞발이
반대 입니다.
야구를 하듯 던지는
방법은 힘이 너무 들어가
위험합니다.

✗ 움직임이 큼니다.
동작이 크면 다트의 방향이
불안정 합니다.

✗ BAD STANCE

9:1



흔들리지 않게 던집니다.

팔꿈치를 지점으로 팔을 움직여 종이
비행기를 던지는 것처럼 곧게 던집니다.



✗ 팔꿈치가 크게 움직입니다.
던지는 위치가 안정되지 않고 표적을
정확하게 조준할 수 없습니다.

✗ BAD THROWING